2023-2024 Eğitim ve Öğretim Yılı
Okul Spor Faaliyetleri
3*3 Basketbol Spor Dalı Uygulama Esasları

1. **Yarışmalar;**
Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce öngörülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal/Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
a) Minikler, Küçükler ve Gençler (B) Mahalli; Yıldızlar ve Gençler (A) kategorilerinde Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma aşamalarında, kız ve erkek takımları arasında ayrı ayrı olarak yapılacaktır.
b) Mahalli yarışmalar, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince belirlenecek ve ilan edilecek takvim doğrultusunda düzenlenecektir.
c) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma duyuruları ve katılımcı listeleri, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce yayımlanacaktır.

2. **Kategoriler, Doğum Tarihleri ve Terfiler**

Kategorisi	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Yarışma Aşaması	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı (2023 yılı itibariyle)
Minikler	İlkokul	Mahalli	01.09.2013-2014-2015-2016-2017	6-9 yaş
Küçükler	Ortaokul	Mahalli	2012-2013	10-11 yaş
Yıldızlar	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	01.09.2009-2010-2011	12-13 yaş
Gençler (B)	Lise	Mahalli	2008-2009	14-15 yaş
Gençler (A)	Lise	Mahalli /Ulusal	01.09.2005-2006-2007-2008-2009	14- 17 yaş

a) Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin "Terfiler" başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile;
- Minikler kategorisinde yer alan 2014 doğumlu öğrenciler, ortaokul kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla küçükler kategorisine,
- Küçükler kategorisinde yer alan 2012 doğumlu öğrenciler yıldızlar kategorisine,
- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2010 doğumlu öğrenciler, lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Gençler kategorisine terfi ettirilebilir.
- Terfiler; 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.
- Terfi ettirilen öğrenci sporcular, eğitim öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.

b) Yarışmalara katılacak okullar Gençler (B) ve Gençler (A) kategorilerinde takım oluşturabileceklerdir. Öğrenci sporcular, içinde bulunulan Eğitim ve Öğretim yılında aynı okul adına Gençler (A) kategorisinde yarışmalara katıldıkları takdirde Gençler (B) kategorisinde, Gençler (B) kategorisinde yarışmalara katıldıkları takdirde ise Gençler (A) kategorisinde yarışmalara katılamazlar.

3. **Kafile İşlemleri ve Mali Hususlar**
a) Yarışmalara katılacak olan okul takımları;
- Yıldızlar ve Gençler (A) kategorisinde; en fazla 3+1 öğrenci sporcudan oluşturulacaktır.

b) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nde** yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.
c) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacak olan kafileler; **"Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi"** gereğince oluşturulacaktır.
ç) İlan edilen Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre yarışmaları erken sonuçlanan veya tamamlanan kafilenin yasal harcırahları, organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünce hazırlanan ayrılış evrakında **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nin "Seyahat Gün Süre Hesabı" başlıklı 6 ncı maddesinin ikinci fıkrasında yer alan hüküm de dikkate alınarak**, belirlenen tarih üzerinden bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenecektir.
d) Mali konularla ilgili hususlarda, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 19. maddesine göre işlem yapılacaktır.
e) Avans kapatma işlemleri, idareci tarafından yapılacaktır. Ödemelerde, **Mülki Amir Onayı ve Kafile listesi** ödeme bordrosuna mutlaka eklenecektir.
f) Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinde; bu maddenin (a) fıkrasında belirlenen öğrenci sporcu sayısına istinaden oluşturulan kafilede yer alan öğrenci sporcular ile Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nde belirtilen idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.
g) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarının; hava şartları vb. durumlar nedeni ile belirlenen tarihlerde yapılamaması veya uzaması durumlarında; yarışmalar, ev sahibi ilin İl Tertip Komitesinin alacağı karar doğrultusunda, (takımların bağlı bulunduğu illerle gerekli yazışmalar yapılarak) yarışma tarihini takip eden günlerde düzenlenecektir. Söz konusu nedenlerle yarışma tarihlerinde değişikliğe gidilmesi durumlarında, yarışmaya katılan iller tarafından **Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesi** güncellenerek, tahakkuk edecek harcırahlar, yarışmaya eklenen süreler dikkate alınarak, ilgili mali yılın bütçesinden karşılanacaktır.

4. Ödüller

1) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında;
a) Takım sıralamasında; İlk dört dereceyi elde eden okul takımlarına kupa ve başarı belgesi,
b) Takım sıralamasında; İlk dört dereceyi elde eden okulların öğrenci sporcularına madalya ve başarı belgesi,
2) Grup yarışmalarında;
a)Takım sıralamasında; bir üst aşamadaki yarışmalara katılım hakkı elde eden takımlara ve öğrenci sporcularına başarı belgesi ile madalya verilir.

5. Kontenjanlar

a) Yıldızlar ve Gençler (A) kategorilerinde grup yarışmalarına katılacak takım sayıları;

- Bir önceki eğitim ve öğretim yılının Türkiye Birinciliği yarışmalarında ilk dört dereceyi elde eden takımların illeri,
- Bir önceki eğitim ve öğretim yılında, ilgili spor dalı ve kategorisinde Okul Sporlarındaki lisanslı öğrenci sporcu sayısı dikkate alınarak Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce belirlenecek ve ilan edilecektir
- İlgili spor dalı ve kategorisinde lisanslı öğrenci sporcu sayısı dikkate alınarak Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce belirlenecek ve ilan edilecektir.
- Mahalli yarışmalar sonucunda bir üst aşamadaki yarışmalara katılamayacaklarını geçerli mazeretleriyle İl Tertip Komitelerine yazılı olarak bildiren okul takımlarının yerine, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ilan edilen kontenjan doğrultusunda Mahalli sıralamanın bir altında yer alan okul takımı, İl Tertip Komitesine yarışmalara katılmak için başvuruda bulunabilir. Başvurunun Ulusal yarışma tarihinden en az üç iş günü

öncesinde Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğüne İl Tertip Komitesi kararıyla bildirilmesi ve uygun görülmesi halinde söz konusu takım yarışmalara katılabilir. Bildirim yapmayan illerin okul takımları ilgili yarışmalara katılamazlar.

6. Yetki

a) Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde, yarışmalara dair tüm hususları değiştirmede yetkilidir.

b) İl Tertip komiteleri, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından yayımlanan spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak yarışma programını belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.

c) Yarışmalara bir ilden iki veya daha fazla takımın katılması halinde bu takımların kura ile ayrı ayrı gruplara dağılımı sağlanacaktır.

7. Disiplin İşlemleri ve İtirazlar

a) Okul spor faaliyetlerinde; oyun kurallarına, spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir.

b) Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri gereğince, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi yarışmanın düzenlendiği ilin İl Spor Disiplin Kuruluna aittir.

c) İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nün hesabına 1500,00 TL ücret yatırılır ya da İl Tertip Komitesine tutanak karşılığı elden verilir.

d) İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.

8. Genel Hususlar

a)Yarışma alanına, Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesine uygun hazırlanmış Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinde yer alan öğrenci sporcu, idareci ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.

b) Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına ''Spor Bilgi Sistemi'' üzerinden çıkarılmış "Saha Giriş Kartı" ile katılmaları zorunludur.

c) Çalıştırıcılar tarafından Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında Esame listelerinin "Spor Bilgi Sistemi" üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakem veya İl Tertip Komitesi yetkililerine ibraz edilmesi zorunludur.

ç) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına ait Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinin "Spor Bilgi Sistemi" üzerinden düzenlenmesi zorunludur.

d) Çalıştırıcı ve/veya idarecilerin; spor.gsb.gov.tr/okulsportal adresinde yayımlanan ilgili spor dalı açıklamalarında yer alan saatte ve yerde yapılacak olan teknik toplantıya katılmaları zorunludur. Teknik toplantıya katılmayan çalıştırıcı ve/veya idarecilerin İl Tertip Komitesine yazılı olarak sunulmuş geçerli mazeretleri olmaması halinde takımlar yarışmalara alınmayacaktır.

e) Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinde eğitim öğretim sistemi 5+3+4 olarak uygulanmaktadır. Bu nedenle, içinde bulunulan eğitim öğretim yılında ülkemizde düzenlenecek okullar arası yarışmalara Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinden yıldızlar kategorisinde 01.09.2009-2010-2011-2012 (Ortaokul Kademesi) doğumlu öğrenci sporcular iştirak edecektir

f)Yarışmanın teknik toplantısında alınan kararlar ve çekilen yarışma fikstüründe zorunlu haller ve tabii afetler haricinde herhangi bir değişiklik yapılmayacaktır. Fikstür değişikliği

yapılması halinde söz konusu durum yarışmaya katılan idareci ve çalıştırıcılara İl Tertip Komitesi tarafından bildirilecektir.

g) Öğrenci sporcular; yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır (Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmaları ayrı yarışma olarak kabul edilir.)

ğ) Öğrenci sporcuların fiziki görünümü ile ilgili olarak Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 16. maddesinde belirtilen hususlara göre İl Tertip Komitesi tarafından işlem tesis edilir.

ğ) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında takımların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır.

- T.C. kimlik kartı/Nüfus Cüzdanı
- Öğrenci Sporcu Lisansı (Spor Dalına ait)
- Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesi (İl dışına gidecek kafileler için zorunludur)
- Esame Listesi (Tüm yarışmalarda zorunludur)

h) Çalıştırıcının ilgili mevzuatlarda yer alan hükümleri taşıması gerekmektedir.

9. Lisans

Öğrenci sporcu lisansları, okul yetkilisi tarafından spor bilgi sistemi üzerinden düzenlenir.

a) İlk Defa Lisans Çıkaracak Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
- Sağlık izin belgesi,
- Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)
- Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
- Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi,

istenir.

b) Daha Önce Lisansı Olan Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
- Sağlık beyanı,
- Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)
- Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
- Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi,

istenir.

c) Öğrenci sporcular için ilk defa lisans düzenlenirken sağlık izin belgesi ibrazı zorunludur.

d) Sağlık beyanı ile lisans düzenlenmesi; öğrenci sporcu ilk lisansına sahip olduktan sonra lisans işlemleri bu maddenin (b) bendinde yer alan belgeler ve sağlık beyanı ile düzenlenir.

10. 2.Küme Yarışmaları

- Okullar ilgili branş ve kategoride, farklı sporcularından olmak kaydıyla birden fazla takımla 2.küme yarışmalarına katılabilir.
- Okullar, aynı branş ve kategoride hem il birinciliği hem de 2. Küme yarışmalarına katılım sağlayabilir. Ancak il birinciliği yarışmalarına katılan sporcular, aynı branş ve kategoride 2. küme yarışmalarına katılamazlar. Okulların, 2. küme yarışmalarına katılacak sporcuları için, Spor Bilgi Sistemi Okul Sporları Modülündeki 2. kümeye ilişkin işlemleri gerçekleştirmeleri gerekmektedir.
- 2. küme yarışmalarında, branş taahhüt, takım oluşturma, lisans, esame ve mali kayıtlar vb. tüm işlemler, Spor Bilgi Sistemi üzerinden yapılacaktır. Ancak söz konusu yarışmalara dair takım veya sporcular için herhangi bir sonuç girişi yapılmayacaktır.

- İlgili spor dalı ve kategoride dereceye giren takım ve sporculara ödüllendirmenin içeriği "İl okul sporları organizasyon tertip komitesi" tarafından belirlenecektir.

Okul sporları 2. küme uygulama esaslarında belirtilmeyen diğer hususlarda "İl okul sporları organizasyon tertip komitesi" yetkilidir.

Teknik Açıklamalar

3x3 basketbol herkes tarafından kolayca oynanabilen ve katılımcıların becerilerini rahatlıkla sergileyebildiği, rekabetçi bir disiplin olarak ön plana çıkmaktadır. Katılımcılara tüm seviyelerde birbirleriyle rekabet edebildiği bir ortam oluştura 3x3 basketbol ayrıca hem oynayanlara hem de izleyenlere eğlenceli bir alan sunmaktadır. Olimpik branş olan 3x3 basketbol gençler arasında oldukça popüler olmakla birlikte geniş bir hayran kitlesine de hitap etmektedir.

3 asil 1 yedek oyuncudan oluşan takımlar yarı sahada (tek potada) 10 dakikalık maçlar oynarlar. Hücum süresi 12 saniye olan maçlarda oyuncu değişimi sınırsız olup, bireysel faul yerine takım faulü uygulanır.

Not: Basketbol spor dalında yarışmalara katılım sağlayan öğrenci sporcular, 3x3 Basketbol spor dalında da lisanslandırılmak kaydıyla yarışmalara katılabilir.

1.1. Müsabakalara Katılacak Takımlar ve Kadro Yapıları

1.1.1. Takımlar

a) Mahalli yarışmalar erkekler ve kızlar kategorilerinde en az dört (4) takımla düzenlenir.

1.1.2. Kadro Yapıları

a) Kadrolar bu talimatta belirtilen kurallar uygun oluşturulmalıdır.
b) Takımların kadro yapıları yaş gruplarına uygun olmalıdır.
c) Kadroda yer alan sporcular Spor Bilgi Sistemi Okul Sporları Modülü üzerinden çıkarılan 3x3 basketbol lisansına sahip olmalıdır.
d) Takımlar 3 asil ve 1 yedek oyuncu olmak üzere toplam 4 oyuncudan oluşur.
e) Takımlar mahalli müsabakalar öncesinde kadrolarını il tertip komitesine bildirmelidir.
f) Takımlar kadrolarını bildirirken takım kaptanını belirtmek zorundadır.
g) **Türkiye birinciliği** müsabakalarına gelen takımların kadrolarında yer alan her bir oyuncunun play.fiba3x3.com üzerinden profil oluşturması zorunludur. (Sadece **Gençler A** kategorisi için geçerlidir. **6. bölümde** profil oluşturma ve etkinlik düzenleme detayları ayrıca açıklanmıştır.)
h) Her takımda **1 antrenör ve 1 idareci** bulunur. (Antrenör ve idareci müsabaka esnasında, molalarda oyun sahasında veya tribünde takıma müdahale edemez.)
i) Bir sporcu, sadece kendi okulu ve takımı adına yarışmalara katılabilir.

1.1.3. Mahalli Yarışmalar

Mahalli yarışmalar bu talimatta belirtilen şartlar doğrultusunda her ilde;

- Minikler
- Küçükler
- Yıldızlar
- Gençler (A-B) kategorilerinde düzenlenir.

Minikler, Küçükler ve Gençler (B) kategorileri mahalli aşamada düzenlenirken, Yıldızlar ve Gençler (A) kategorilerinde her il, mahalli yarışmalar sonrasında kendisine verilen kontenjan doğrultusunda grup yarışmalarına takım gönderir.

Mahalli yarışmalar aşağıda belirtilen hususlara göre düzenlenir.

- Katılımcı takım sayısında üst sınır yoktur.
- Mahalli yarışmalar lig/tur veya eleme usulü olmak üzere 2 farklı formatta düzenlenir.
- Dört ve dördün katlarına kadar olan katılımlarda müsabakalar lig/tur formatında diğer katılımlarda ise kademeler eleme usulü oynatılmalıdır.

- Lig/tur formatında oynatılan müsabakalarda gruplar sonrasında eleme turu (play-off) oynatılmalıdır.
- Grup yarışmalarına gönderilecek kontenjan doğrultusunda sıralama müsabakaları oynatılmalıdır.

1.1.4. Grup Yarışmaları

- Mahalli yarışmalar sonrasında illere verilen kontenjanlar doğrultusunda derece elde eden takımların katılımı ile sekiz (8) grup merkezinde yıldızlar ve gençler A (Kız-Erkek) kategorilerinde düzenlenir. Her grup yarışması 16 takımla organize edilir.
- Grup yarışmalarında her grup merkezinden 4 takım Türkiye birinciliği yarışmalarına katılım hakkı kazanır.

1.1.5. Statü ve Müsabaka Yöntemi

- Mahalli yarışmalar sonucunda grup yarışmalarına gelen 16 takım dörderli (4) dört (4) gruba (A, B, C, D) ayrılır. Gruplar için kuralar Genel Müdürlük tarafından yayımlanan yarışma reglamanı doğrultusunda sırayla çekilir.
- Grup yarışmaları; grup aşaması ve play-off eleme turu olmak üzere iki aşamalı olarak düzenlenir. Grup yarışmalarını ilk 4 sırada bitiren okul takımları Türkiye birinciliği müsabakalarına katılmaya hak kazanır.

1.1.6. Türkiye Birinciliği

- 8 grup merkezinden gelen 32 Kız 32 Erkek toplam 64 takımın katılımı ile Yıldızlar ve Gençler A kategorilerinde düzenlenir.

1.1.7. Statü ve Müsabaka Yöntemi

- Grup yarışmalarından gelen 32 takım dörtlü (4), sekiz (8) gruba (A, B, C, D, E, F, G, H) ayrılır.
- Türkiye birinciliği grup aşaması ve play-off eleme turu olmak üzere iki aşamalı olarak düzenlenir. Grup müsabakaları sonrasında grubunu ilk iki sırada tamamlayan takımlar play-off eleme turu son 16 müsabakası oynamaya hak kazanırlar. Play-Off eleme turunda galip gelen takımlar sırasıyla Çeyrek Final, Yarı Final ve Final oynarlar. Yarı Finalde kaybeden takımlar 3.'lük müsabakası oynar.

2. Görevli Ödemeleri

- 3x3 basketbol müsabakalarında görevli hakem, masa görevlileri ve temsilci ödemeleri ücret genelgesine göre yapılır. (3x3 basketbol müsabakalarında **3 müsabakaya kadar 1 müsabaka ücreti** ödenir).

3. Saha, Teknik Teçhizat, Yönetmelik

3.1. Oyun Alanı

- 3x3 Basketbol müsabakaları hava şartlarına bağlı olarak açık sahalarda veya mevcut salonlarda oynanabilir. (Ek-1 Saha Yerleşim Planı)
- Açık sahalarda zemin asfalt, beton veya sentetik olabilir. Zeminin yüzeyi pürüzsüz ve sporcu sakatlanmasına sebep olmayacak durumda olmalıdır.
- Organizasyon için gerekli olan saha (hazır sahalar için) nizami bir basketbol sahasının yarısıdır.
- Müsabakalar için takım sayısına bağlı olarak yan yana veya karşılıklı birden fazla basketbol sahası kullanılır.
- Basket potaları, çarpma levhası ve çember Uluslararası Oyun Kurallarında belirtilen özellik ve standartlarda olacaktır.
- Açık sahalarda şartların uygun olması halinde maçlar geceleri de oynanabilir. Bu nedenle sahaların yeterli düzeyde ışıklandırılmış olmalıdır.

- Yedek oyuncular için ve görevliler için (masa hakemleri, temsilci) yeterli sayıda masa ve sandalye bulundurulmalıdır.

3.2. Teknik Teçhizat

- Müsabakalarda oyun süresinin, periyotların ve faullerin takibi için portatif elektronik skorboard ve 12 saniye cihazı bulunacaktır. (Her bir yarı saha için 1 adet)
- Müsabakalarda 3x3 Basketbol için hazırlanmış müsabaka cetveli kullanılacaktır. (Ek-2 3x3 Müsabaka Cetveli)
- Yaş kategorilerinde kullanılacak top boyutları aşağıdaki tabloda yer almaktadır.

Kategoriler	Erkekler	Kızlar
Minikler	5	5
Küçükler	6	5
Yıldızlar	7	6
Gençler (A-B)	7	6

3.3. Görevliler

- Müsabaka görevlileri 2 hakem, 3 masa görevlisi ve 1 temsilciden oluşur. Müsabaka görevlilerinin atamaları Basketbol İl Temsilcisi tarafından yapılır.

3.4. Yönetmelik

- Tüm yaş kategorilerinde teknik konularda FIBA 3x3 basketbol oyun kuralları geçerlidir. Organizasyonla ilgili genel konularda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünün yayımlamış olduğu mevzuatlar geçerlidir.

4. Sağlık ve Güvenlik Tedbirleri

- Organizasyonu düzenleyen ve ev sahipliği yapan kurum organizasyonda yer alan sporcu, hakem, görevliler ve izleyicilerin sakatlık, sağlık sorunları ve saha içi veya saha dışı güvenlik konularında bir aksaklık yaşanmaması için her türlü tedbiri almak zorundadır. Grup ve Türkiye birinciliği yarışmalarında sahada ambulans bulunması zorunludur.

5. Oyun Kuralları

1. **5.1. Genel**
   - 3x3 Basketbol Oyun Kurallarının özeti ve organizasyonun nasıl gerçekleştirileceği aşağıda belirtilmiştir. FIBA 3x3 Oyun Kurallarında aksi belirtilmedikçe, Uluslararası Basketbol Oyun Kuralları geçerlidir.
2. **5.2. Oyun**
   - Oyun 3 kişiden oluşan iki takım arasında oynanır. Her takımın amacı rakibine üstünlük kurmak için kurallara uygun şekilde sayı kaydetmesidir.
   - Her takım ilan edilen maçın başlama saatinden en az 20 dakika önce programda belirtilen sahada hazır olmalı ve esame listesi ile birlikte lisansları yetkililere teslim etmelidir.
   - Takımlar nizami başlama saatinden en az 5 dakika önce maç kıyafetleri ile birlikte maçın oynanacağı potaya yakın bir alanda ısınma hareketlerine başlarlar. Programda ilan edilen nizami maç saatinde hazır olmayan takım hükmen mağlup sayılır. Her iki takıma 3 dakika ısınma süresi verilir.

5.3 Saha

- Oyun, FIBA 3x3 Basketbol Oyun Kurallarında belirtilen ölçülerde, yarı sahada, tek pota ile oynanır.

5.4 Takımlar

- Her takım 3 asil ve 1 yedek olmak üzere 4 oyuncudan oluşur.

5.5 Müsabaka Görevlileri

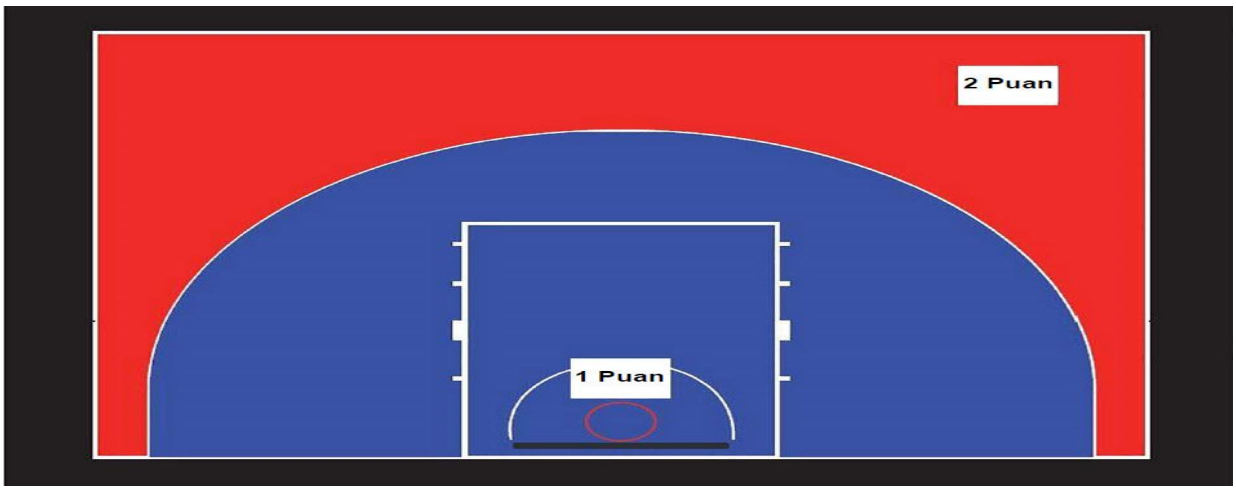
- 2 hakem, 3 müsabaka (sayı görevlisi, süre görevlisi ve şut saati görevlisi) ve 1 temsilciden oluşur.

5.6 Oyunun Başlaması ve Top Kontrolü (Check-Ball)

- Maçtan önce her iki takım da aynı anda ısınır.
- Hangi takımın ilk topa sahip olacağı para atışı ile belirlenir. Para atışını kazanan takım, oyunun başında ilk topa sahip olma veya olası bir uzatma periyodunda ilk topa sahip olma pozisyonlarından birini seçer.
- Oyunun başlaması için; sahada, her takımdan 3 oyuncunun hazır bulunması gerekir.
- Herhangi bir ölü top durumundan sonra herhangi bir takıma verilen topa sahip olma hakkı, check-ball ile, yani yayın arkasında oyun sahasının tepesinden (savunma ve hücum oyuncusu arasında) yapılan top değişimi ile başlar.

5.7 Sayı Değeri

- Yayın içinden atılan her başarılı şut 1 sayı olarak değer kazanır.
- Yayın dışından atışan her başarılı şut 2 sayı olarak değer kazanır.
- Her başarılı serbest atış 1 sayı olarak sayı olarak değer kazanır.



- Eğer normal süre eşit skor ile biterse, ekstra uzatma periyodu oynanır. Uzatma periyodu başlamadan önce 1 dakikalık ara verilir. Uzatma periyodunda 2 sayı yapan takım maçı kazanır.

5.9 Fauller ve Serbest Atışlar

- 3x3 müsabakalarında bireysel faul yoktur, takım faulü uygulanır.

5.10.1.Hücum Süresi

- Sayı yapmaya çalışırken aktif olarak oynamaktan kaçınmak, zaman geçirme eğiliminde olmak ihlaldir.
- Hücum süresi 12 saniyedir. Şut saati top hücum eden takımın elinde olduğu an çalışmalıdır.
- Eğer sahada şut saati donanımı yoksa ve takım sayı yapmak için yeterince çaba harcamıyorsa, hakem takımın hücum etmek için son 5 saniyesi kaldığı yönünde bir uyarıda bulunarak, saymalıdır.

5.10.2 Oyunun Oynanması

- Başarılı sayıdan veya son – tek serbest atıştan sonra;
- Sayı yiyen takım, pas atarak veya top sürerek yayın dışına çıkararak oyuna devam eder.
- Başarısız sayıdan veya son – tek serbest atıştan sonra;

- Eğer hücum takımı ribaunt alırsa, yayın dışına çıkmadan oyuna devam edebilir.
- Eğer savunma takımı ribaunt alırsa, yayın dışına çıkmalıdır.

5.10.3. Bir top çalma veya top kaybından sonra;

- Eğer yayın içinde bir top çalma veya top kaybı meydana gelmişse, hücum edecek takım pas veya top sürme ile yayın dışına çıkmalıdır.
- Herhangi bir paylaşılamayan top kararında, savunma takımı topa sahip olur.

5.10.4. Hükmen Yenilgi

- Bir takım, oyun bitiminden önce sahayı terk ederse veya takımın tüm oyuncuları sakatlanır ve/veya diskalifiye edilirse, oyunu hükmen kaybeder.

5.10.5. Oyuncu Değişikliği

- Check-ball veya serbest atıştan önce duran top durumunda her iki takım da oyuncu değiştirebilir.
- Yedek oyuncu, duran top durumunda ve oyun saati durdurulmuşken, hakemlere veya masa hakemlerine önceden haber vermeksizin oyuna girebilir.

5.10.6. Molalar

- Her takıma 1 adet, 30 saniyelik mola hakkı tanınmıştır.
- Check-ball veya serbest atıştan önce duran top durumunda mola alınabilir.
- Top canlıyken mola verilemez.
- Kullanılmayan bir mola, uzatmaya taşınabilir.

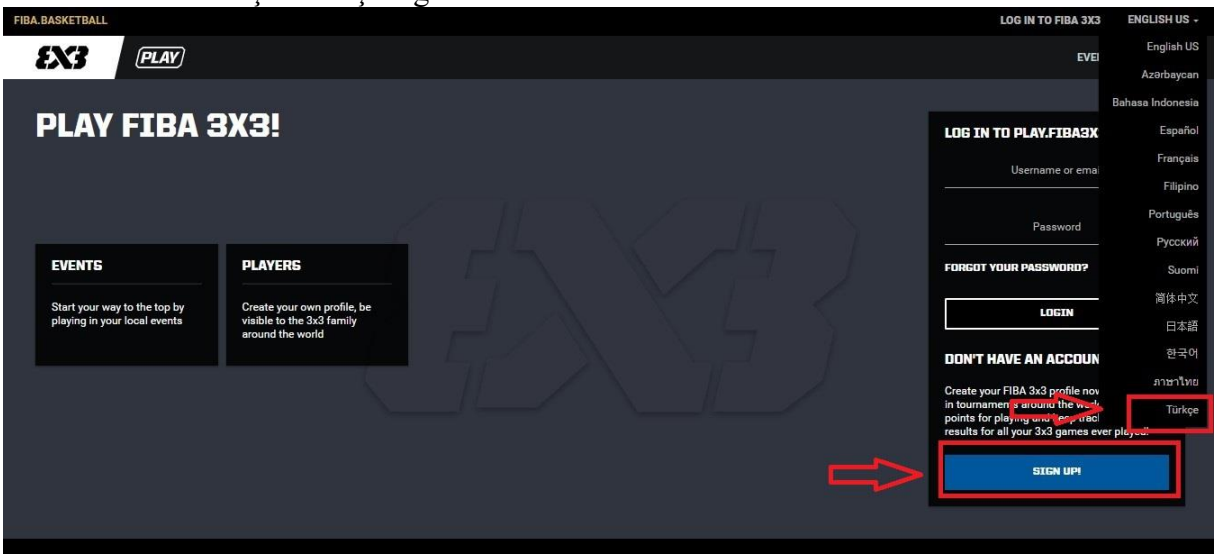
6. FIBA 3X3 Dijital Platformu

3x3 organizasyonunun FIBA'nın 3x3 için özel olarak oluşturduğu play.fiba3x3.com üzerinden düzenlenmesi gerekmektedir. Organizasyonu düzenleyen kişi veya kurum EventMaker programıyla organizasyona ilişkin fikstür, maç sonuçları vb. gibi konuları kolayca yayınlayabilir. Bu bölümde **play.fiba3x3com'a** nasıl kayıt olunacağı ve Event Maker programının kullanımı detaylıca anlatılmıştır.

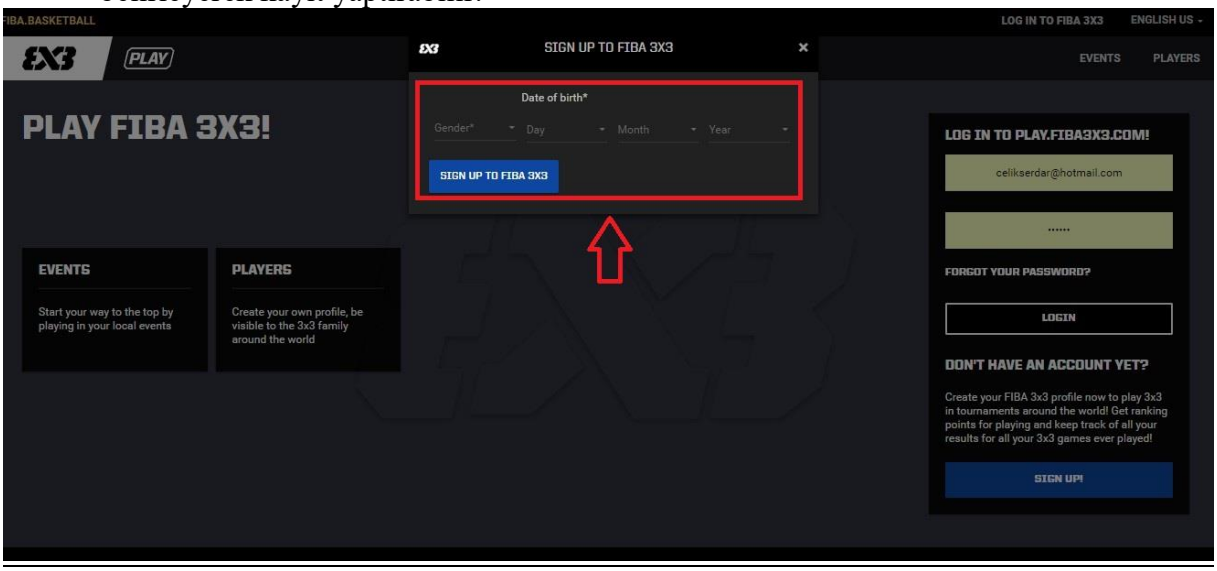
6.1. Profil Oluşturma ve Takım Kaydı

Kişisel Profil Oluşturmak

- Herhangi bir 3x3 turnuvasına katılacak bir kişi ilk olarak https://play.fiba3x3.com/ adresine giderek kişisel profilini oluşturması gerekmektedir. Kişisel profilini oluşturmayanlar FIBA onaylı 3x3 turnuvalarına kayıt işlemlerini gerçekleştiremez.
- İlk olarak https://play.fiba3x3.com/ linkine tıklanarak kayıt sayfasına gidilmelidir. Sitede Türkçe dil seçeneği mevcuttur.



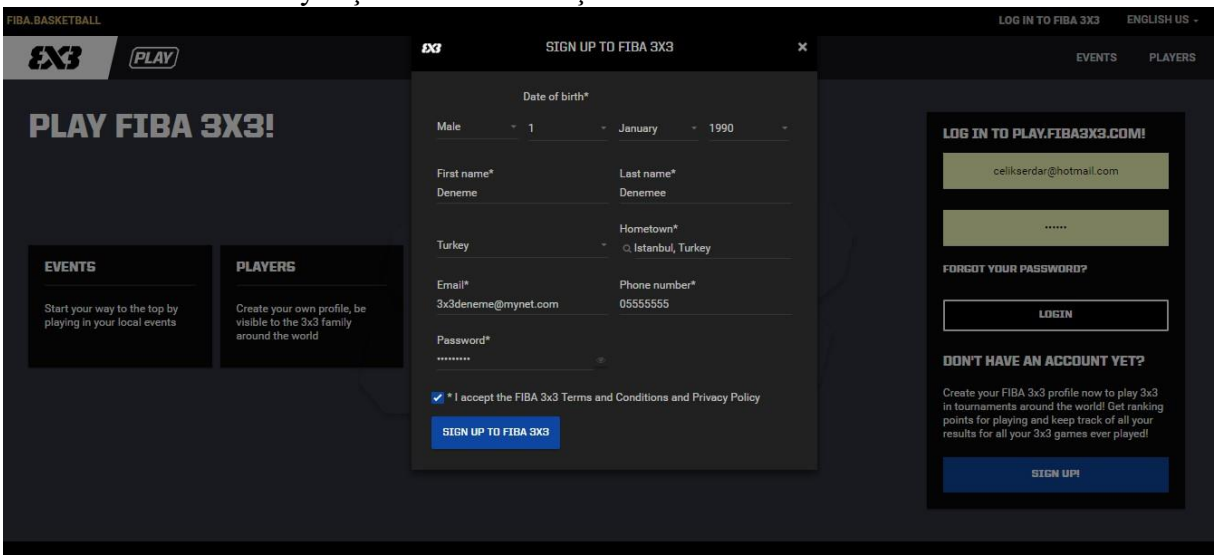
- Açılan sayfanın sağ alt tarafında bulunan Kayıt Ol (SING UP) butonuna tıklayarak kayıt işlemleri başlatılır.
- Karşımıza çıkan ekranda ilk olarak *Cinsiyet (Gender) sonrasında ise *Doğum Tarihi (Date of Birth) gün, ay ve yıl şeklinde girilir ardından FIBA 3x3'e Kaydol (Sing Up To FIBA 3x3) butonuna tıklanır. 13 yaşın altında olan sporcular siteye sadece kullanıcı adı belirleyerek kayıt yaptırabilir.



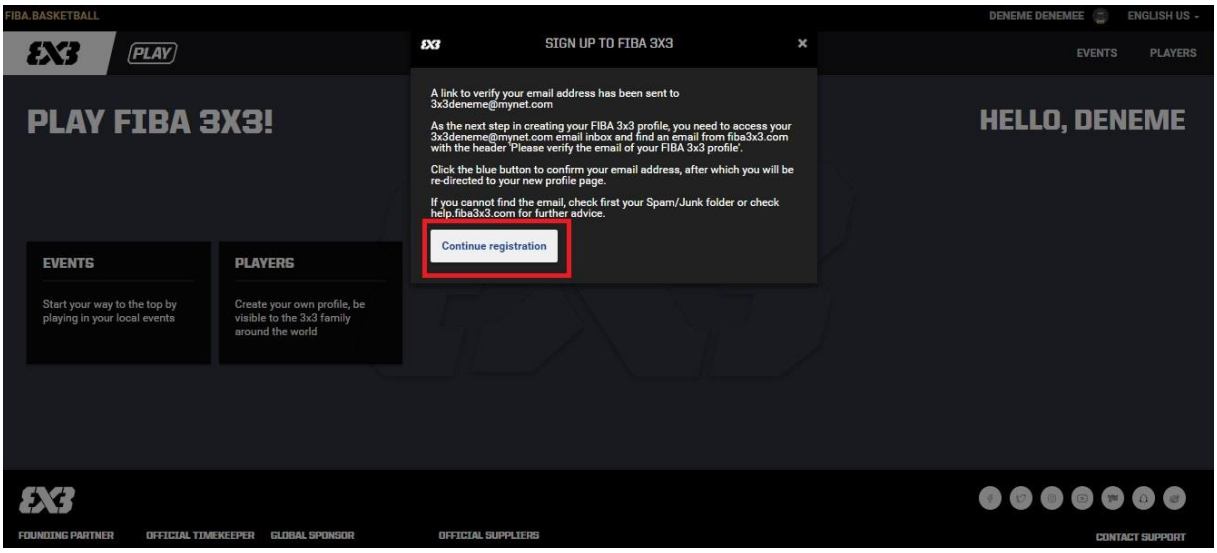
Sonrasında sırasıyla şu bilgiler girilir;

- İsim (First Name)
- Soyisim (Last Name)
- Ülke (Nationality)
- Yaşadığınız şehir (Home Town)
- E-Posta (E-mail): Buraya geçerli ve aktif olarak kullandığınız e-posta adresini yazmalısınız.
- Telefon Numarası (Phone Number)
- FIBA 3x3'ün şartlarını, koşullarını ve gizlilik politikasını kabul ediyorum" yazılı kutucuğa tıklanır. (I accept the FIBA 3x3 Terms and Conditions and Privacy Policy)
- Başında * işareti bulunan tüm alanların doldurulması zorunludur.

Yukarıda istenen bilgiler girildikten sonra FIBA 3x3'e Kaydol (Sing Up To FIBA 3x3) butonuna tıklanır ve kayıt işleminin birinci aşaması tamamlanır.

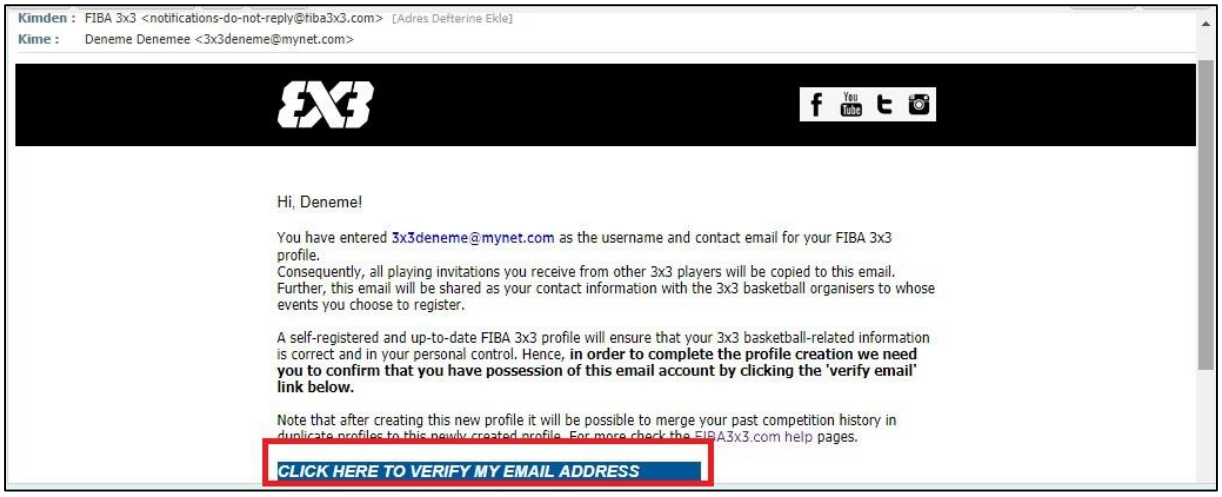


Daha sonra karşınıza **Lütfen E-Postanızı Kontrol Ediniz (Please Confirm Your E-Mail)** uyarısı çıkacak ve devamında **Kayıt İşlemine Devam Et (Continue Registration)** butonuna tıklamalısınız.

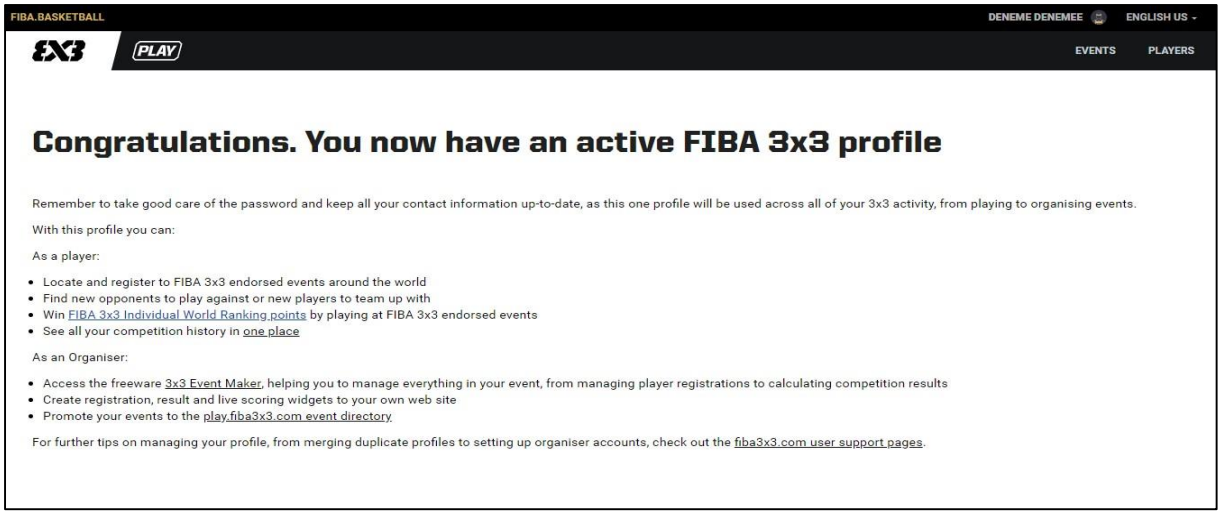


Kayıt işleminin tamamlanması için, kayıt esnasında belirttiğiniz adresinize "E-Postanızı doğrulayın" başlıklı bir e-posta gönderilecektir. E-posta adresinizi onaylamak için Mavi Düğmeye tıklayın **(Click Here To Verıfy My E-Mail Address)**, ardından yeni profil sayfanıza yönlendirilerek kayıt işlemi tamamlanacaktır.

Profilinizin onaylanması için e-posta adresinize gönderilen bağlantıya mutlaka tıklamalısınız.

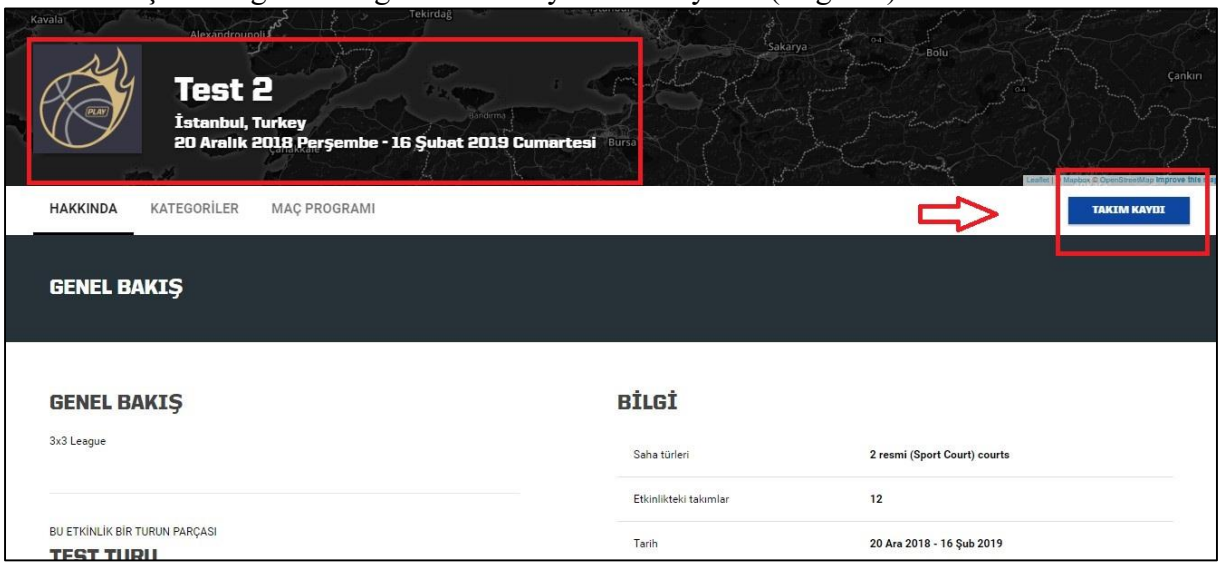


Ve karşınıza aşağıdaki gibi bir yazı gelecektir. Bu yazıyı görüldüğü zaman kişinin geçerli bir 3x3 hesabı oluşmuş demektir.

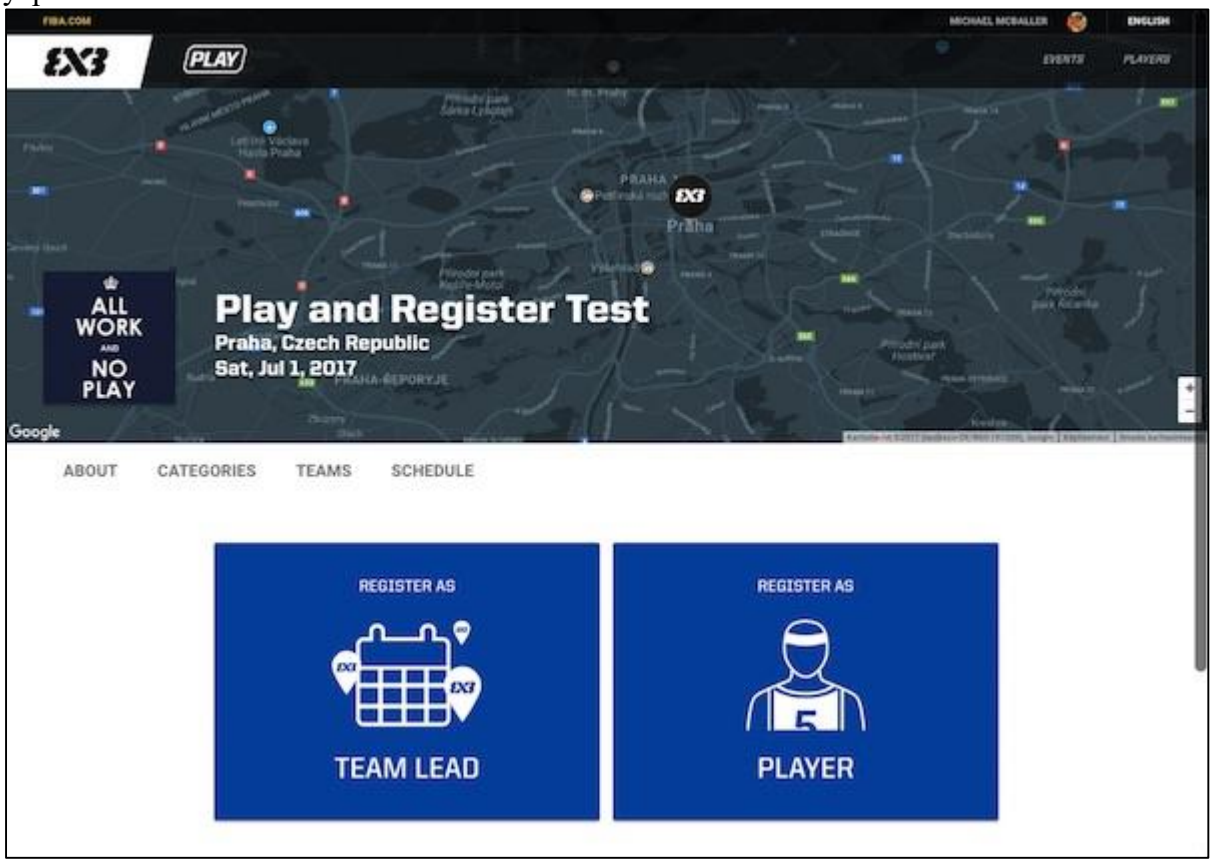


6.1.2. Takım Kaydı

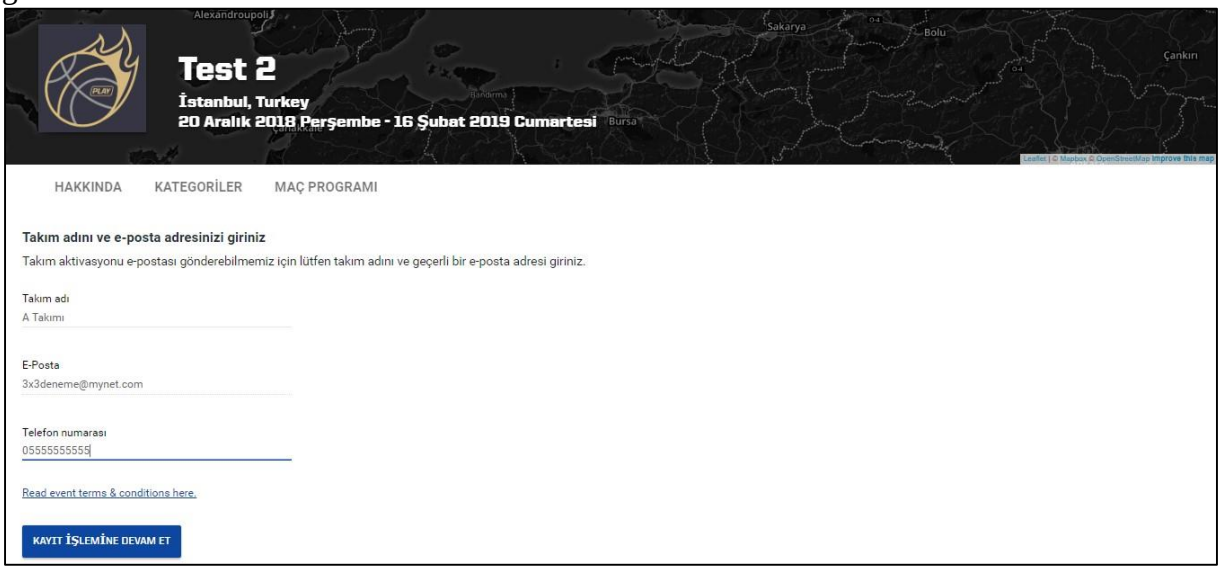
Profil oluşturduktan sonra, play.fiba3x3.com adresi üzerinden Etkinlikler (Event) bölümüne tıklayarak arama kısmından katılacağınız organizasyonu bulabilirsiniz. Organizasyonu bulduktan içerisine girerek sağ bölümünde yer alan Kayıt Ol (Register) butonuna tıklamalısınız.

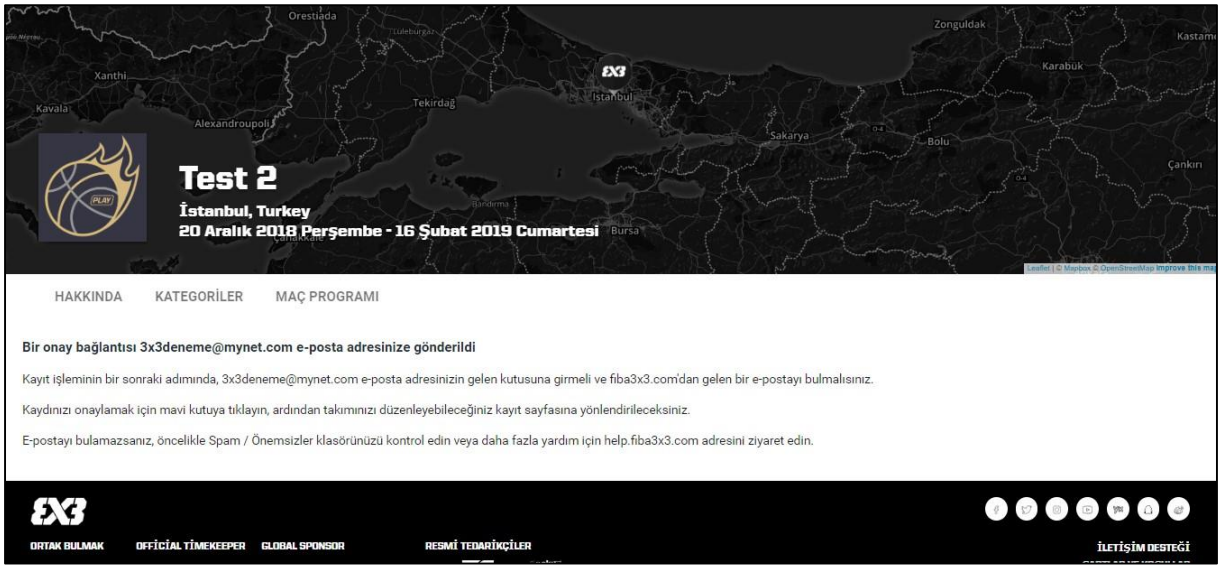


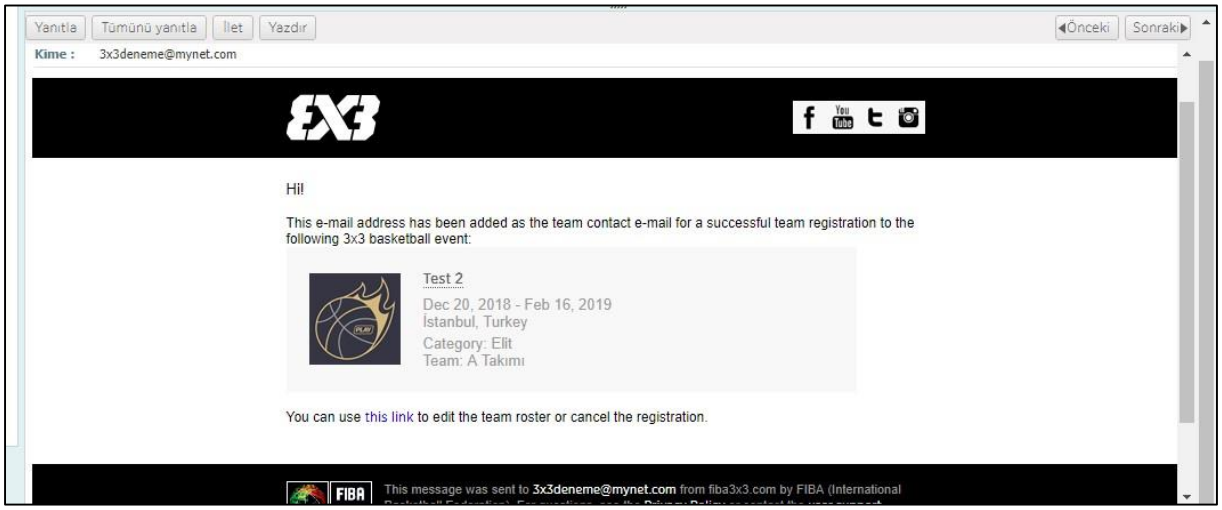
Herhangi bir organizasyona kayıt olacağınız zaman karşınıza Takım Lideri (Team Lead) ve Oyuncu (Player) olarak iki farklı opsiyon çıkacaktır. Kendiniz oynuyorsanız eğer "Oyuncu (Player)" olarak kayıt olmalısınız. Bu seçeneği kullanırken, siteye kendi hesabınızla giriş yapmanız istenecektir.

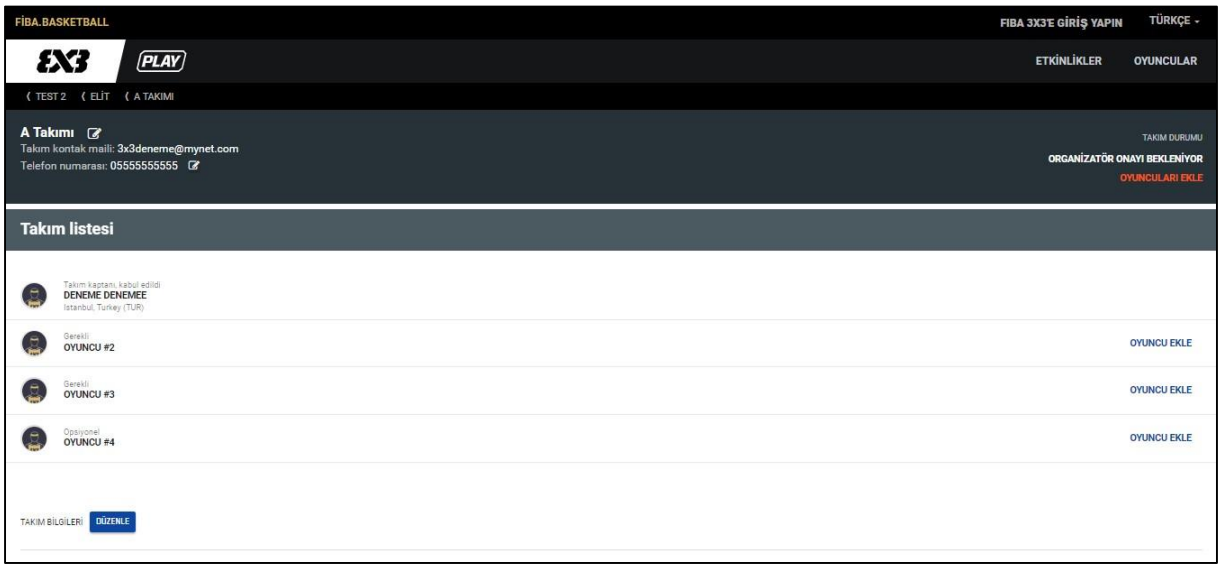


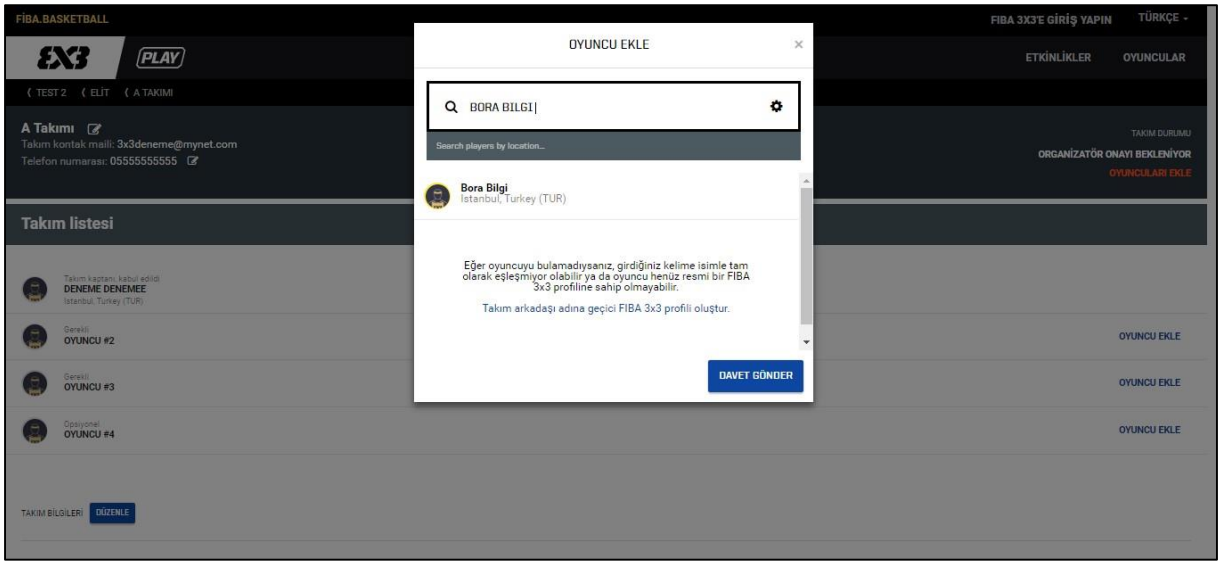
Kayıt olurken Takım İsmi (Team Name) , E-Posta (E-Mail) ve Telefon Numarası (Phone Number) bilgilerini girdikten sonra, Kayda Devam Et (Continue Registration) butonuna tıklamalısınız. Bu işlemi yaptıktan sonra organizasyon kaydıyla ilgili e-posta alacaksınız ve ilgili linkte tıklayarak takımınız için diğer oyuncularını ekleme işlemine başlayabilirsiniz. Önemli: Takım arkadaşlarınızın profilleri yoksa eğer, takım kaydı öncesi profil oluşturmaları gerekmektedir.

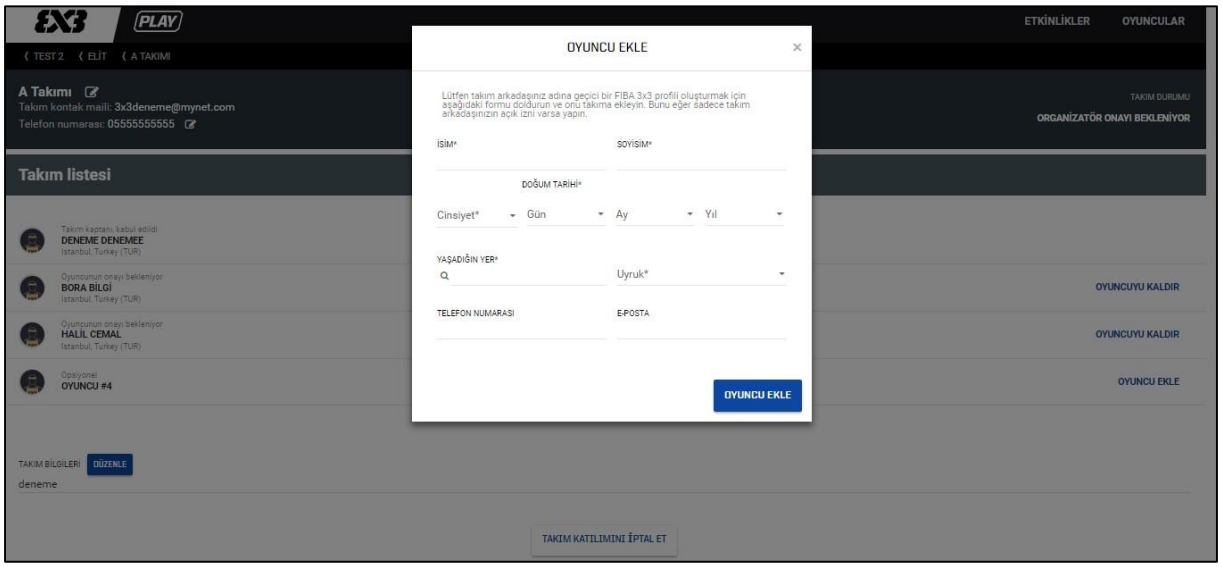



Test 2
İstanbul, Turkey
20 Aralık 2018 Perşembe - 16 Şubat 2019 Cumartesi
HAKKINDA
KATEGORİLER
MAÇ PROGRAMI
Bir onay bağlantısı 3x3deneme@mynet.com e-posta adresinize gönderildi
Kayıt işleminin bir sonraki adımında, 3x3deneme@mynet.com e-posta adresinizin gelen kutusuna girmeli ve fiba3x3.com'dan gelen bir e-postayı bulmalısınız.
Kaydınızı onaylamak için mavi kutuya tıklayın, ardından takımınızı düzenleyebileceğiniz kayıt sayfasına yönlendirileceksiniz.
E-postayı bulamazsanız, öncelikle Spam / Önemsizler klasörünüzü kontrol edin veya daha fazla yardım için help.fiba3x3.com adresini ziyaret edin.
ORTAK BULMAK
OFFİCİAL TİMEKEEPER
GLOBAL SPONSOR
RESMİ TEDARİKÇİLER
İLETİŞİM DESTEĞİ


Yanıtla
Tümünü yanıtla
İlet
Yazdır
Önceki
Sonraki
Kime : 3x3deneme@mynet.com
Hi!
This e-mail address has been added as the team contact e-mail for a successful team registration to the following 3x3 basketball event:
Test 2
Dec 20, 2018 - Feb 16, 2019
İstanbul, Turkey
Category: Elit
Team: A Takımı
You can use this link to edit the team roster or cancel the registration.
FIBA
This message was sent to 3x3deneme@mynet.com from fiba3x3.com by FIBA (International


FIBA.BASKETBALL
FIBA 3X3'E GİRİŞ YAPIN
TÜRKÇE
PLAY
ETKİNLİKLER
OYUNCULAR
TEST 2
ELİT
A TAKIMI
A Takımı
Takım kontak maili: 3x3deneme@mynet.com
Telefon numarası: 05555555555
TAKIM DURUMU
ORGANİZATÖR ONAYI BEKLENİYOR
OYUNCULARI EKLE
Takım listesi
Takım kaptanı, kabul edildi
DENEME DENEMEE
İstanbul, Turkey (TUR)
Gerekli
OYUNCU #2
OYUNCU EKLE
Gerekli
OYUNCU #3
OYUNCU EKLE
Opsiyonel
OYUNCU #4
OYUNCU EKLE
TAKIM BİLGİLERİ
DÜZENLE

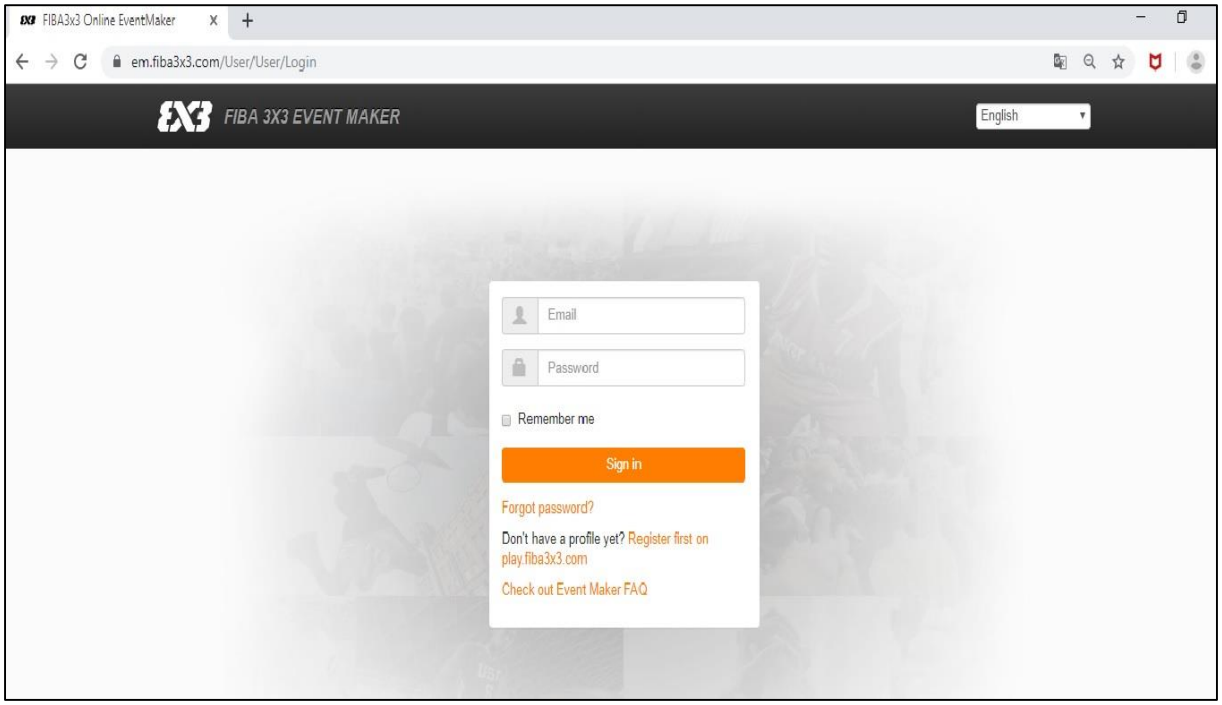




7. Organizasyon Düzenleyici (Event Maker)Kullanım Kılavuzu

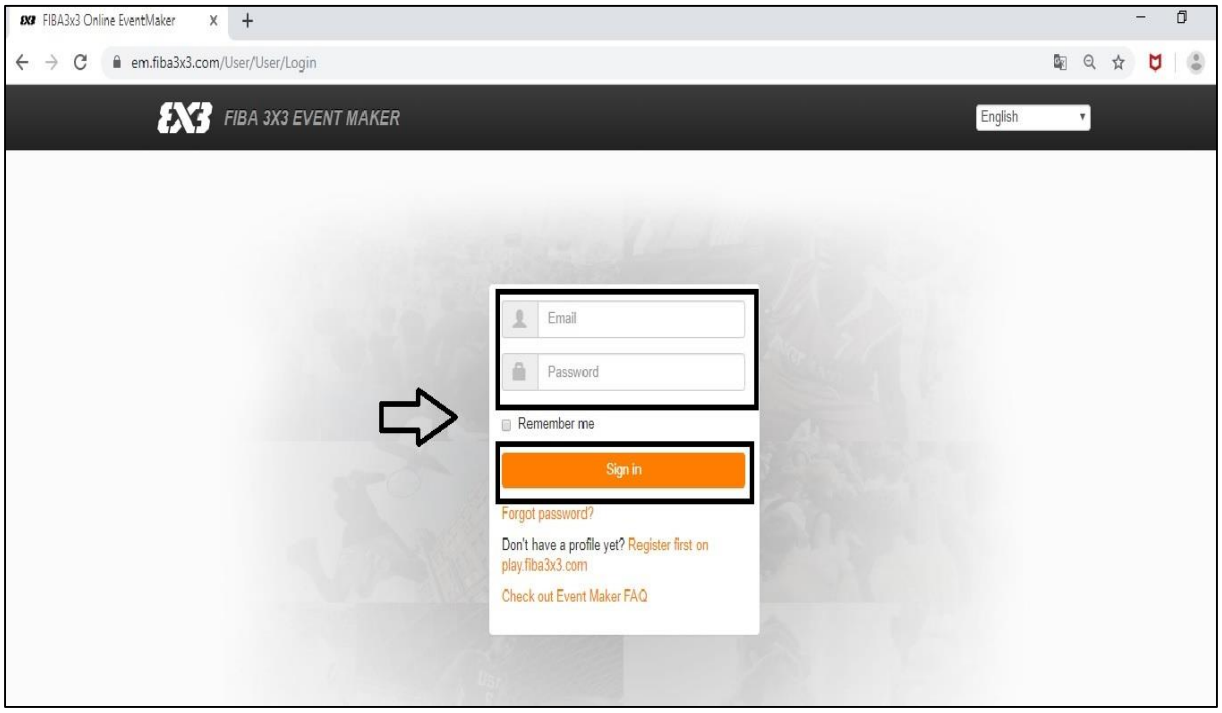
- 3x3 turnuvalarının yönetiminin gerçekleştiği program Event Maker. Event Maker programında turnuvanızı oluşturabilir, kayıtları alabilir, fikstürü yaparak maç sonuçlarınızı girerek eşleşmeleri ve puan tablolarını otomatik olarak alabilirsiniz.
- **Event Maker programını kullanmak için internetinizin olması gerekmektedir.**
- **Programı kullanabilmek için play.fiba3x3.com'dan profil oluşturmalısınız.**

Event Maker'a web tarayıcınız üzerinden https://em.fiba3x3.com/User/User/Login adresini yazarak ulaşabilirsiniz. Bu adrese girdiğinizde karşınıza aşağıdaki gibi bir sayfa gelecek.



Sayfanın sağ üst tarafında yer alan English bölümüne tıkladığınızda Türkçe dil desteğini göreceksiniz.
*Programda güncellemeler devam ettiği için bazı bölümler hala ingilizce olarak gözükmektedir.
***Programa giriş yapabilmek için daha önce play.fiba3x3.com'a kayıt olduğunuz mail adresi ve şifrenizi kullanmalısınız.**
E-Posta ve şifrenizi yazdıktan sonra alt tarafta yer alan Sing-In (Oturum Aç) kutucuğuna tıklayarak programa giriş yapabilirsiniz.

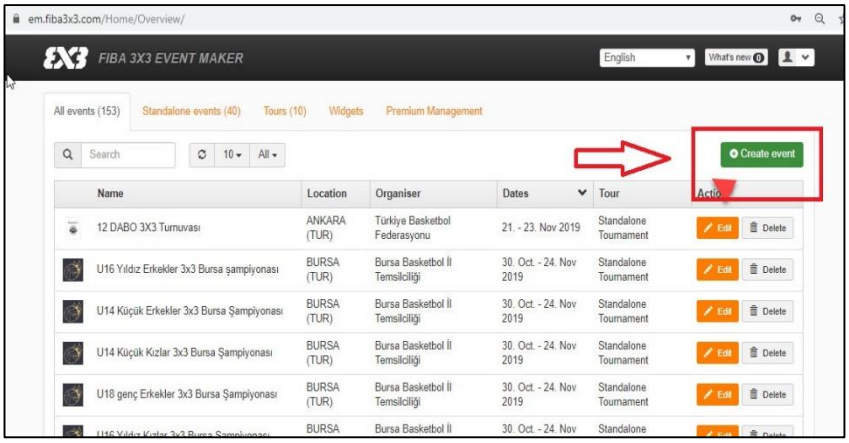
Organizatörü oluşturduktan sonraki ikinci adım turnuva oluşturmak. Turnuva oluşturmak için öncelikle Event Maker programına kullanıcı adı ve şifrenizi girerek giriş yapmanız gerekmektedir.

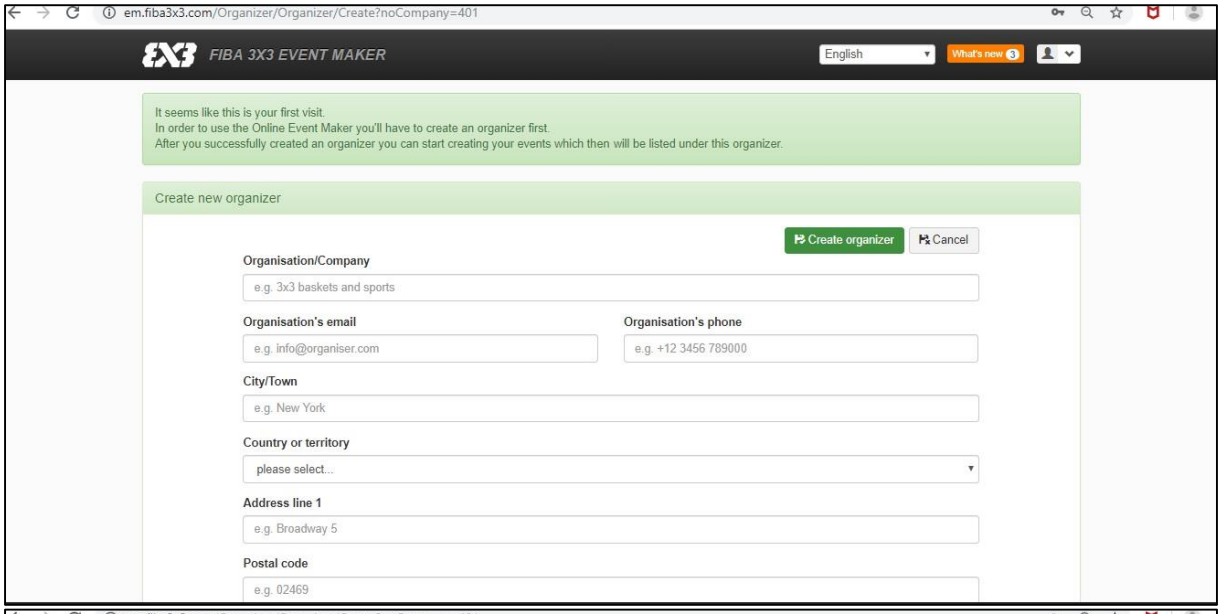


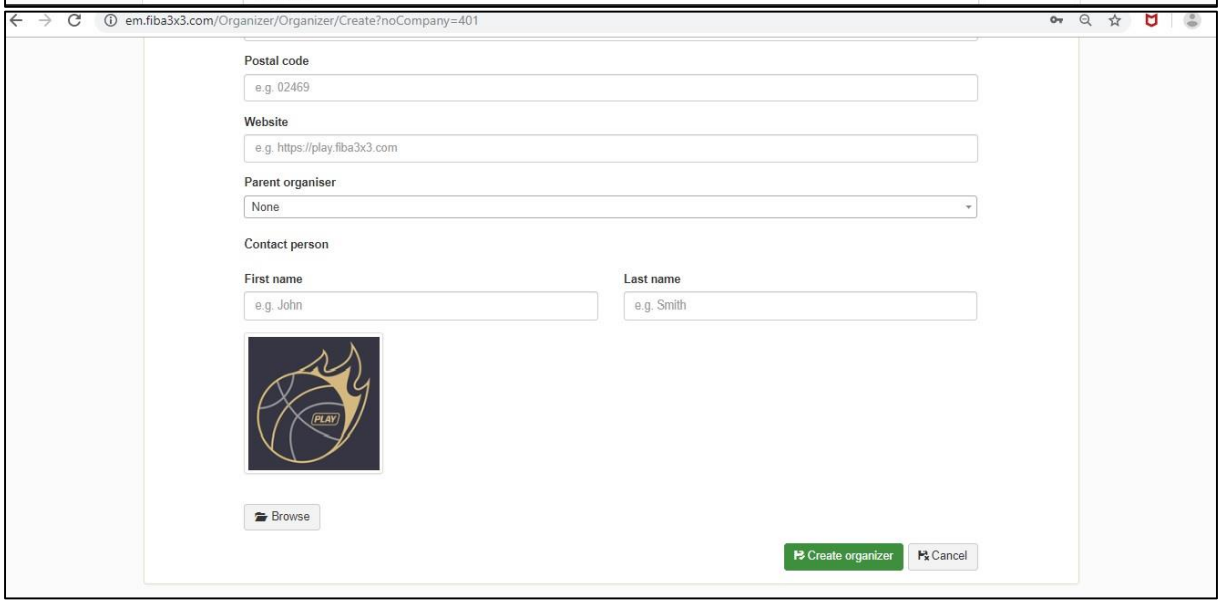
Şifrenizi unuttuysanız Sign-In (Oturum Aç) kutucuğunun altında yer alan Forgot Password? (Şifremi unuttum) butonuna basarak şifre talebinde bulunabilirsiniz.
Event Maker'a ilk defa giriş yapacaklar karşılarında aşağıdaki ekranı görecekler. Event Maker'ı kullanmak için ilk olarak Organizatör tanımlanması gereklidir. Organizatör bir kişi veya kurum olabilir. Bu işlem sadece bir defa yapılacaktır. Tüm bilgilerin eksiksiz olarak girilmesi gerekmektedir.

*Organizatör/Şirket (Organisation/Company)
*Organizatör E-Posta (Organisaiton's email)
*Organizatör Telefon (Organisation's phone)
*Şehir (City)
*Adres (Adress Line)
*Kontak Kişi Adı-Soyadı (Contact Person)
*Organizatörü Oluştur (Creat Organizer)

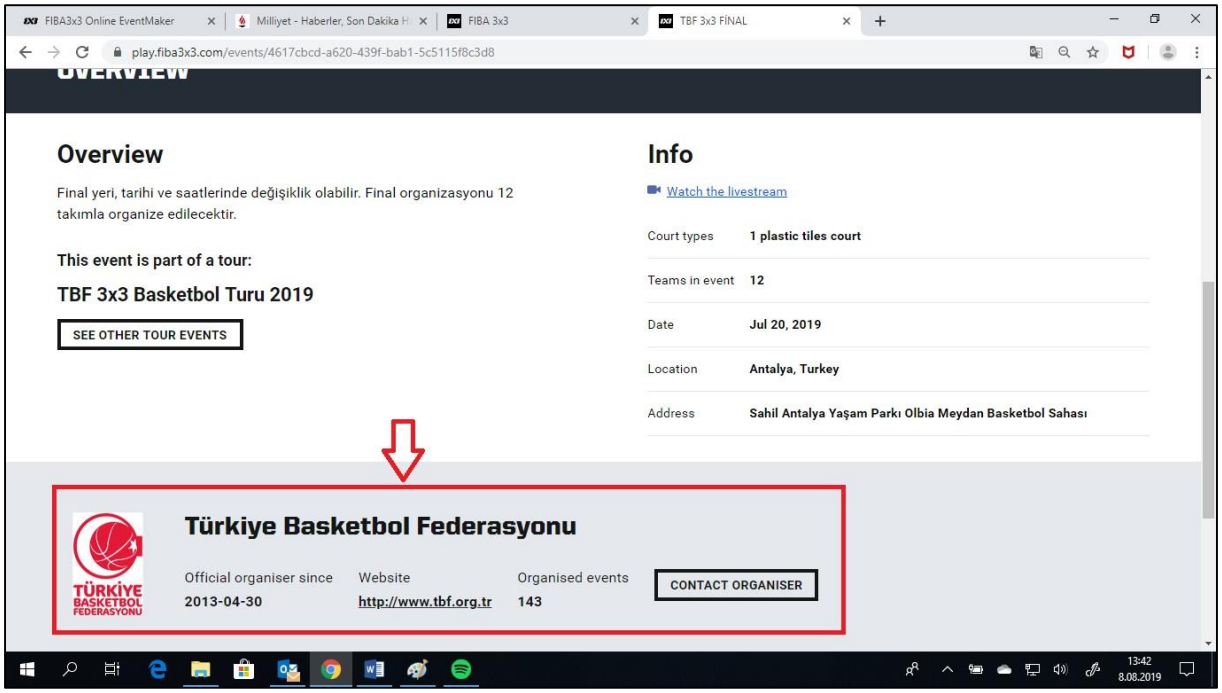
Event Maker'a giriş yaptıktan sonra karşınıza çıkacak ekranın sağ üst tarafında Etkinlik Oluştur (**Creat Event)** butonuna tıklamalısınız. Böylelikle 3x3 organizasyonu oluşturmaya başlamış olacaksınız.



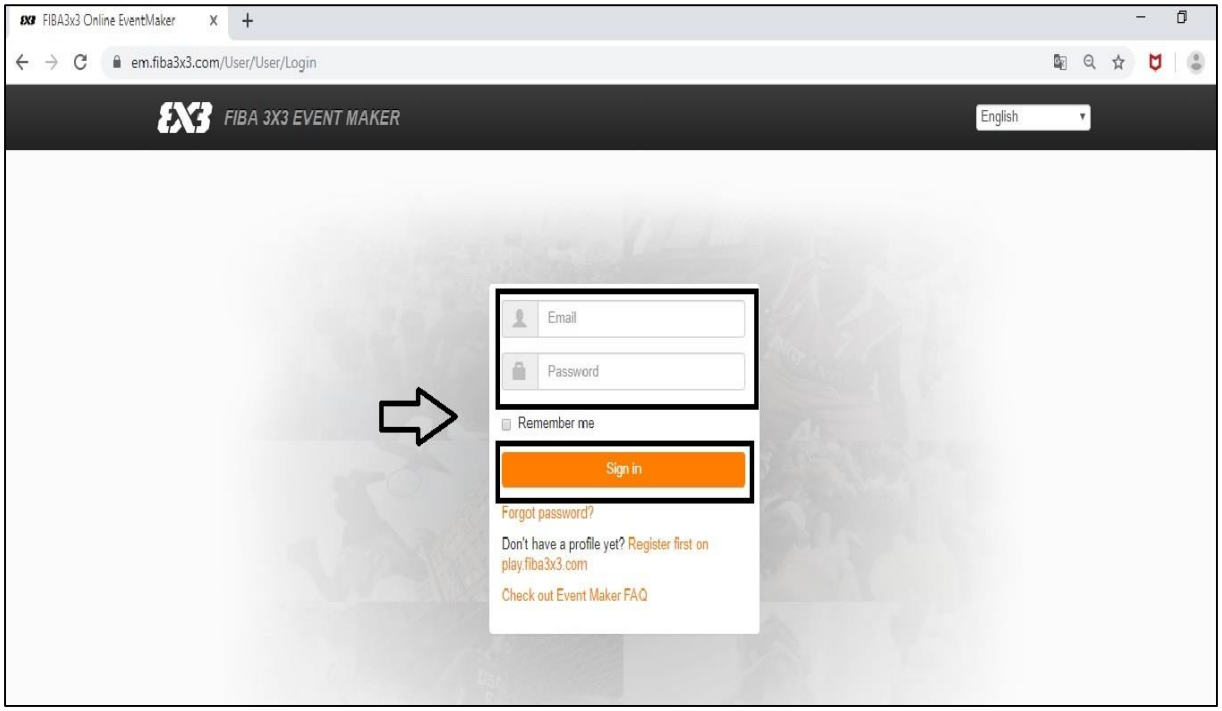




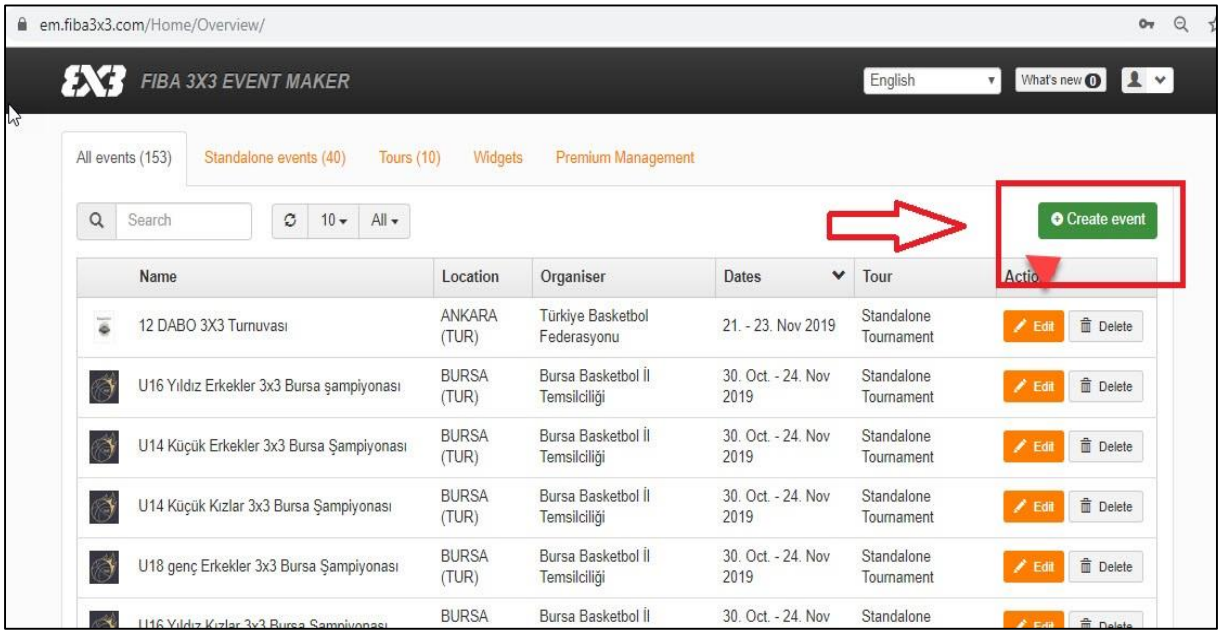
Organizatörü oluşturduktan sonra düzenleyeceğiniz tüm turnuvaların organizatör bölümünde aşağıdaki gibi gözükeceksiniz.

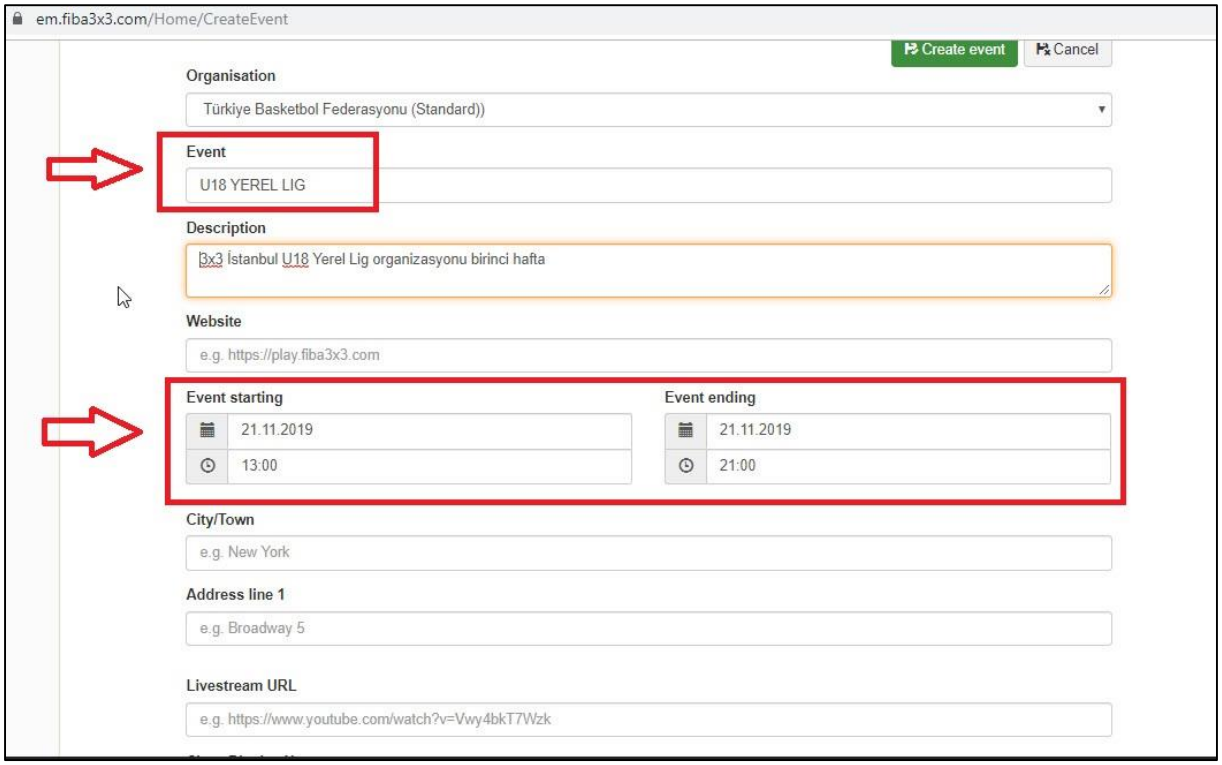


Organizatörü oluşturduktan sonraki ikinci adım turnuva oluşturmak. Turnuva oluşturmak için öncelikle Event Maker programına kullanıcı adı ve şifrenizi girerek giriş yapmanız gerekmektedir.



Event Maker'a giriş yaptıktan sonra karşınıza çıkacak ekranın sağ üst tarafında Etkinlik Oluştur (**Creat Event)** butonuna tıklamalısınız. Böylelikle 3x3 organizasyonu oluşturmaya başlayamış olacaksınız.





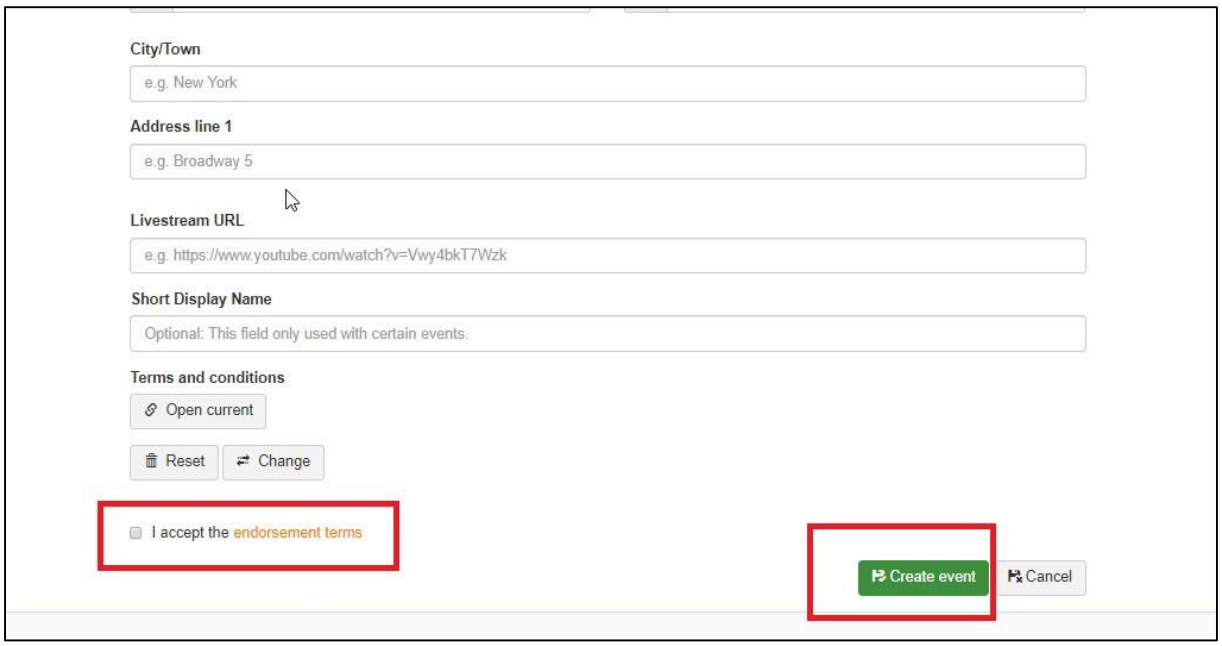
Daha sonra karşınıza yukarıdaki sayfa gelecek ve sizden organizasonunuza ilişkin bilgilerin girilmesi istenecek.

Etkinlik Adı (**Event)**: Organizasyonun adı neyse onu yazmanı gerekiyor. Örneğin: Gençler A Türkiye Birinciliği

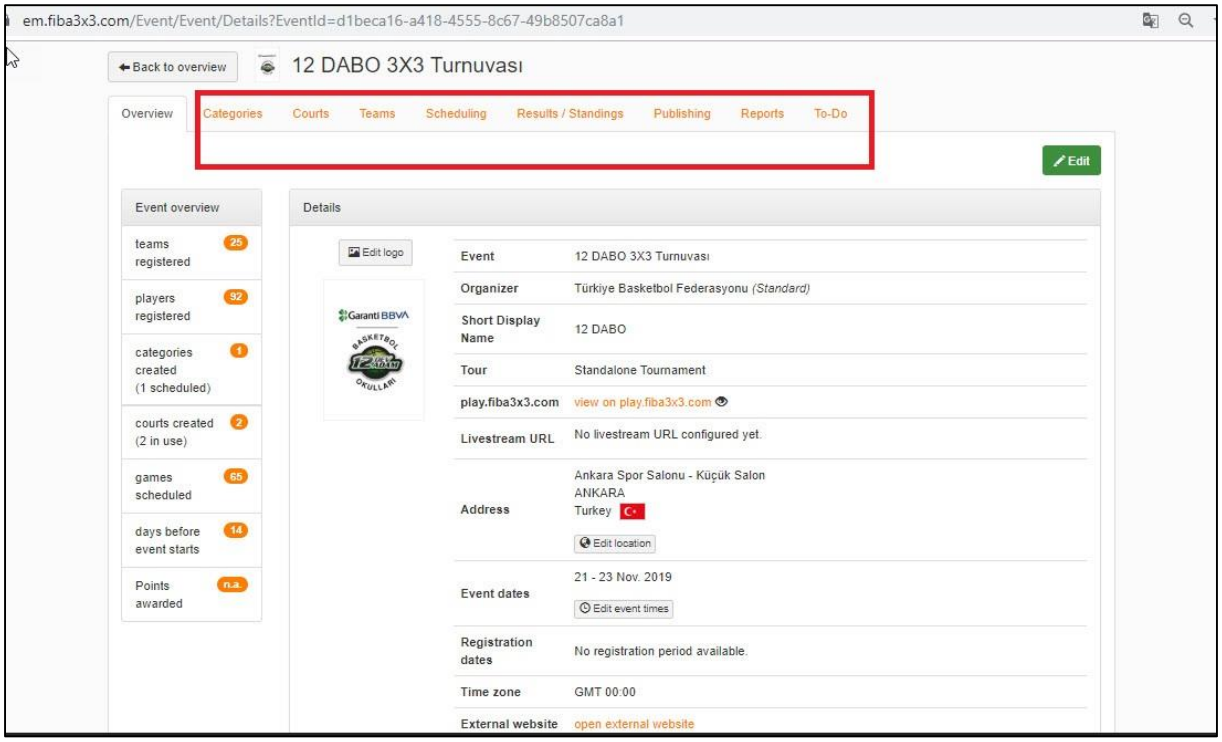
Başlangıç ve Bitiş Tarihi (**Event Starting – Event Ending**): Organizasyon için başlangıç ve bitiş tarihi belirtmeniz gerekiyor. Özellikle fikstürü düzenlerken bu tarih ve saat aralığına göre organize olabileceksiniz.

Şehir (**City)**: Organizasyonu hangi şehirde düzenliyorsanız onu yazmalısınız.

Sayfanın en alt bölümünde yer alan "I accept the endorsement terms" kutucuğuna tıkladıktan sonra yine alt bölümde yer alan Etkinlik oluştur(**Create Event**) butonuna tıklayarak organizasyonu oluşturmuş olacaksınız.



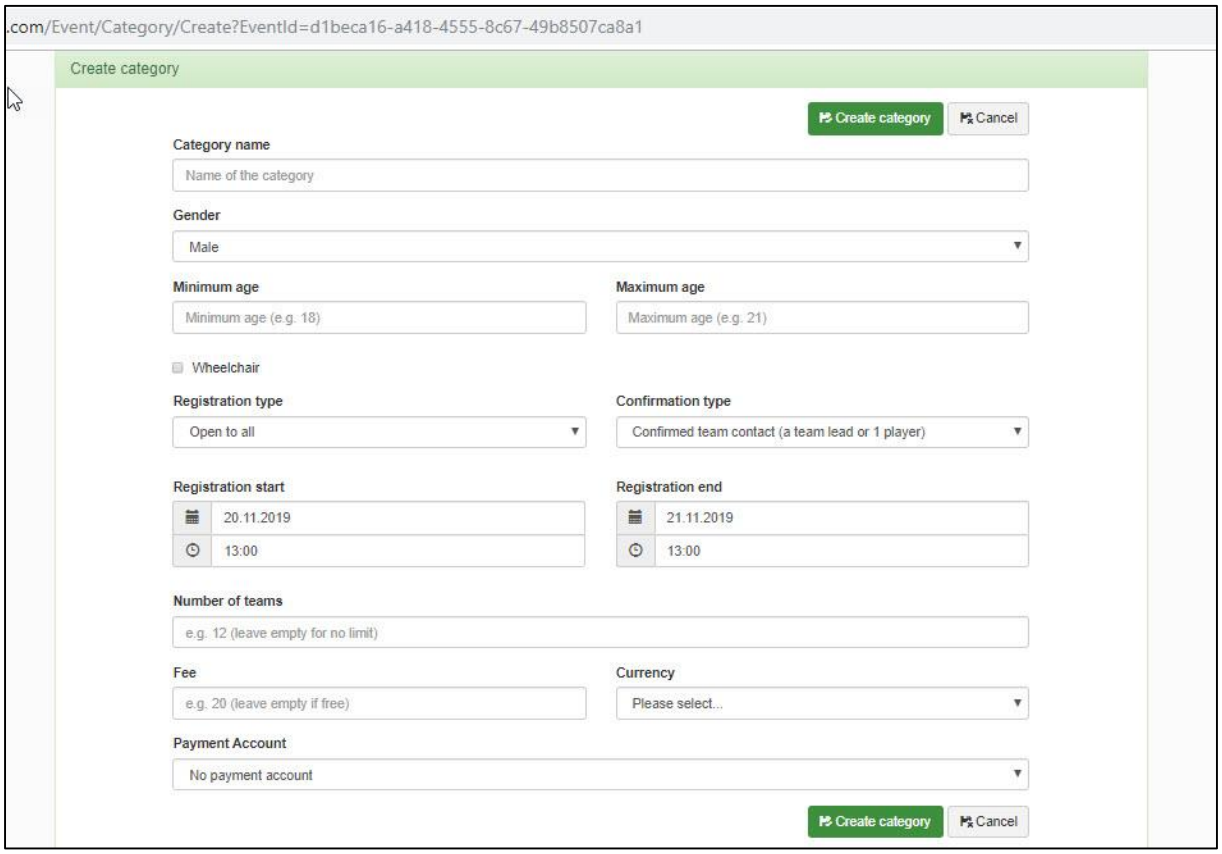
Bu işlemi de tamamladıktan sonra oluşturduğunuz etkinliğin içerisine girerek Organizasyonun detaylarını oluşturmaya başlayabilirsiniz.



Karşınıza çıkan bu sayfanın üst bölümünde Kategoriler (**Categories**), Sahalar (**Courts**), Takımlar (**Teams**), Scheduling (**Fikstür Oluşturma**), Sonuçlar ve Sıralama (**Result/Standings**), Publishing (**Yayınlama**), Reports (**Rapolamalar**), Yapılacaklar (To Do) sekmeleri yer almaktadır.

Kategoriler (**Categories**): Organizasyonun ana elementlerinden olan kategoriler bölümünde turnuvanda hangi kategorilerin yer alacağını, kategori adını, kayıtların başlangıç ve bitiş saatlerini, kayır türü, katılımcı takım sayısı, yaş aralığını belirtmeniz gerekir.

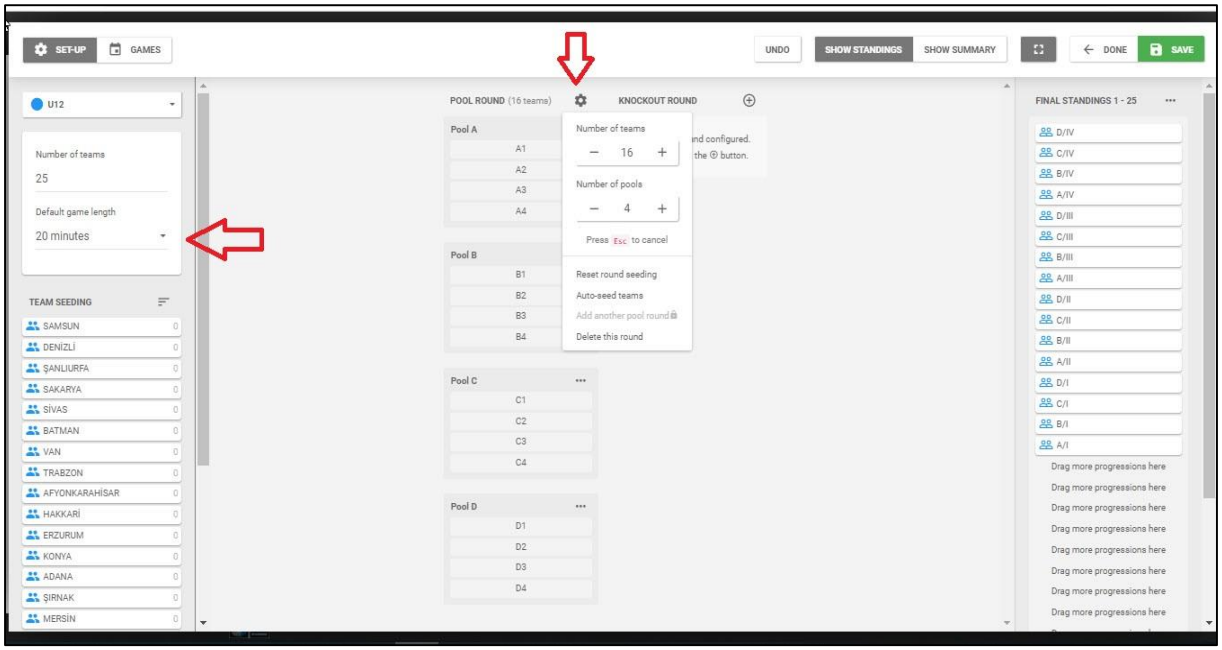
Kategoriler bölümüne giriş yaptığınızda aşağıdaki ekranla karşılaşacaksınız. Sizden istenen bilgileri eksiksi olarak girdikten sonra Kategori Oluştur (Create Category) bölümüne tıklamanız yeterlidir.



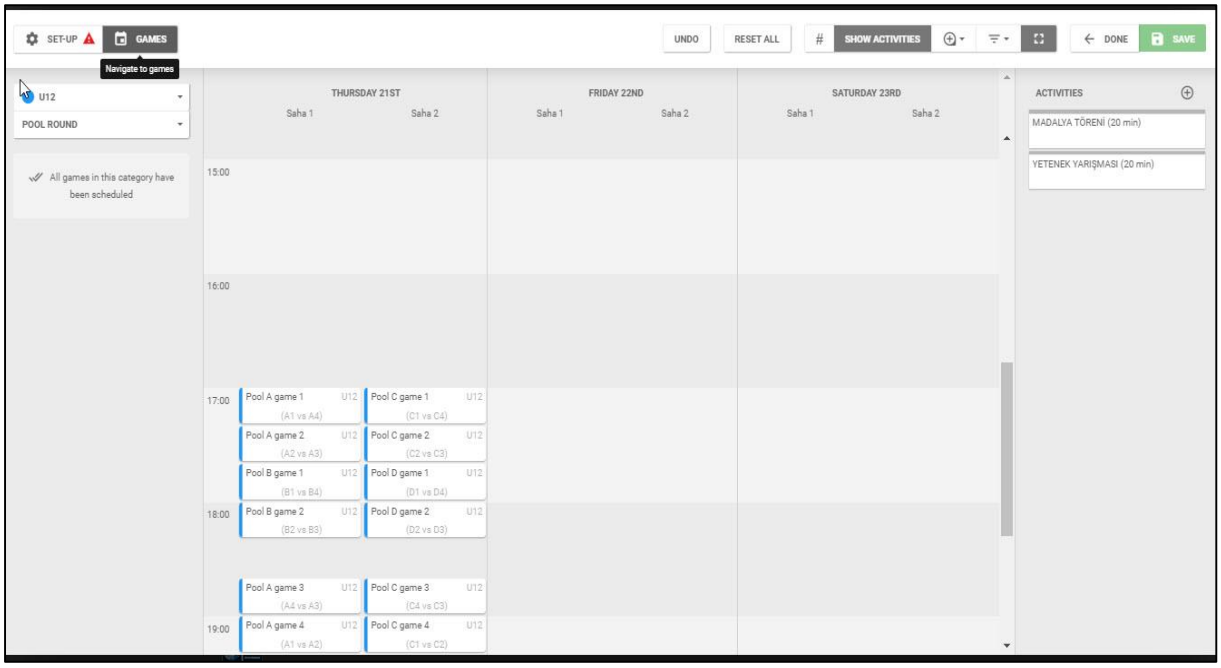
Sahalar (**Courts):** Bu sekmeye girdiğinizde organizasyonu kaç potada gerçekleştireceğinizi seçmeniz gerekmektedir. Fikstürü oluşturabilmek için bu sekmeyi atlamamanız gerekiyor.

Takımlar (**Teams**): Bu sekmede organizasyonunuza kayıt olan tüm takımları görebilir, organizasyona takım ekleyebilir veya silebilir ayrıca takımlar içerisinde düzenlemeler yapabilirsiniz.

Scheduling (**Fikstür Oluşturma**): Bu sekmeye tıkladığınızda turnuvanın fikstürünü oluşturabilir, maçları programlayabilirsiniz. Sekmeye tıkladığınızda karşınıza aşağıdaki gibi bir ekran gelecek.



Fikstür oluşturmada ilk olarak sol tarafta yer alan bölümde hangi kategori için fikstür yapacaksanız onu seçmeniz gerekmektedir. Sonrasında Takım Sayısı (**Number Of Teams**) bölümüne kaç takım varsa onu yazmanız ve müsabakalar için sürenizi belirlemelisiniz. Yine sol alt tarafta ilgili kategorideki takımların listesi karşınıza göreceksiniz.Sayfanın orta üst bölümünde yer alan Gruplar (**Pool Round**) bölümünde turnuvanın statüsüne göre grup sayısı ve gruptaki takım sayılarını belirleyebilirsiniz. Eğer Grup müsabakası oynatmayacaksanız Eleme Turu (**Knouckout Round**) bölümüne tıklayarak eleme usulü olarak fikstürünüzü oluşturabilirsiniz. Oynama şekli belirlendikten sonra sayfanın sol üst bölümünde yer alan Müsabakalar (**Games**) sekmesine tıklayarak müsabakaları saatlerine göre yerleştirebilirsiniz. Bu işlemi de tamamladıktan sonra sağ üst bölümde bulunan Kaydet (**Save**) butonuna basarak fikstürünüzü kaydetmiş olacaksınız.



Sonuçlar ve Sıralama (**Result/Standings**): Bu sekmede fikstürü oluşturduktan sonra müsabakaların sonuçlarını işleyebilir ve oluşan sıralamayı, puan tablosunu görebilirsiniz.

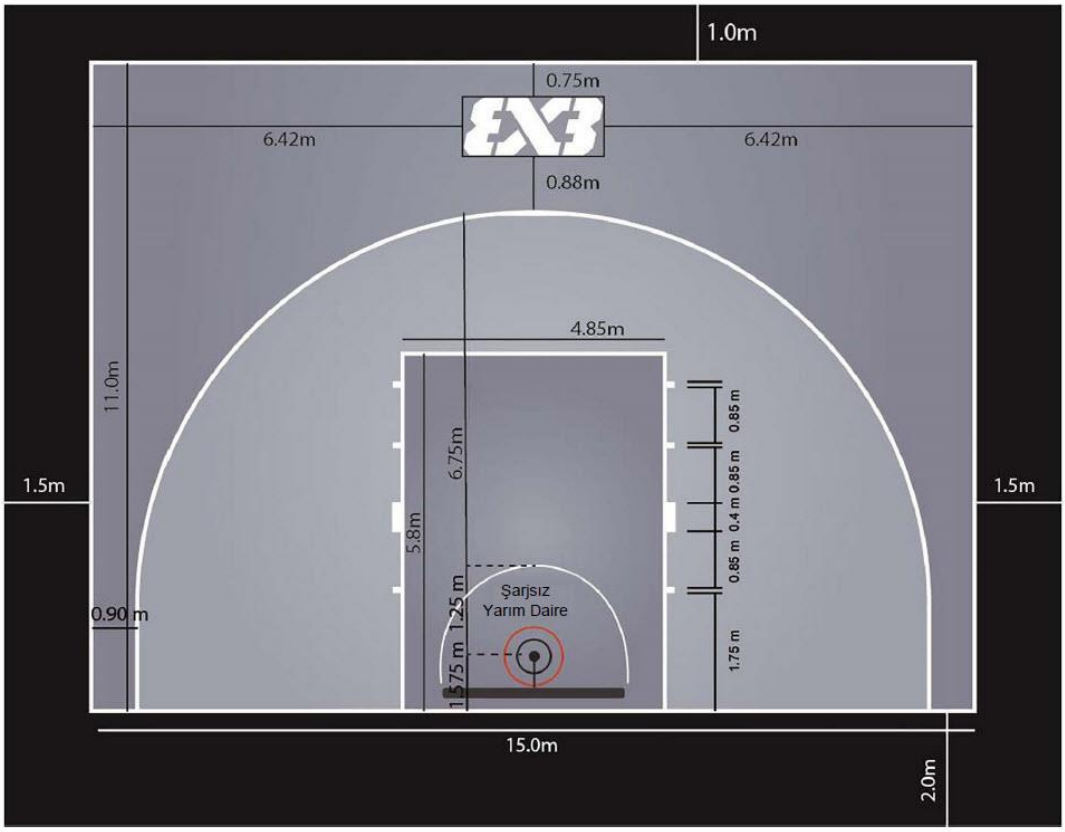
Publishing (**Yayınlama**): Bu sekmede organizasyonun play.fiba3x3.com'da yayınlanmasına onay verebilirsiniz. **Eğer bu sekmeye girip organizasyonu yayınla (publish) yapmazsanız turnuvanızı hiçbir kullanıcı göremez!**

Reports (**Rapolamalar**): Bu sekmede organizasyonla ilgili tüm raporlamalara; Maç Kağıdı, Maç Sonuçları, İstatistikler, Oyuncu ve Takım bilgileri vb. tüm bilgilere ulaşabilir, pdf veya exel formatında verilerin dökümünü alabilirsiniz.

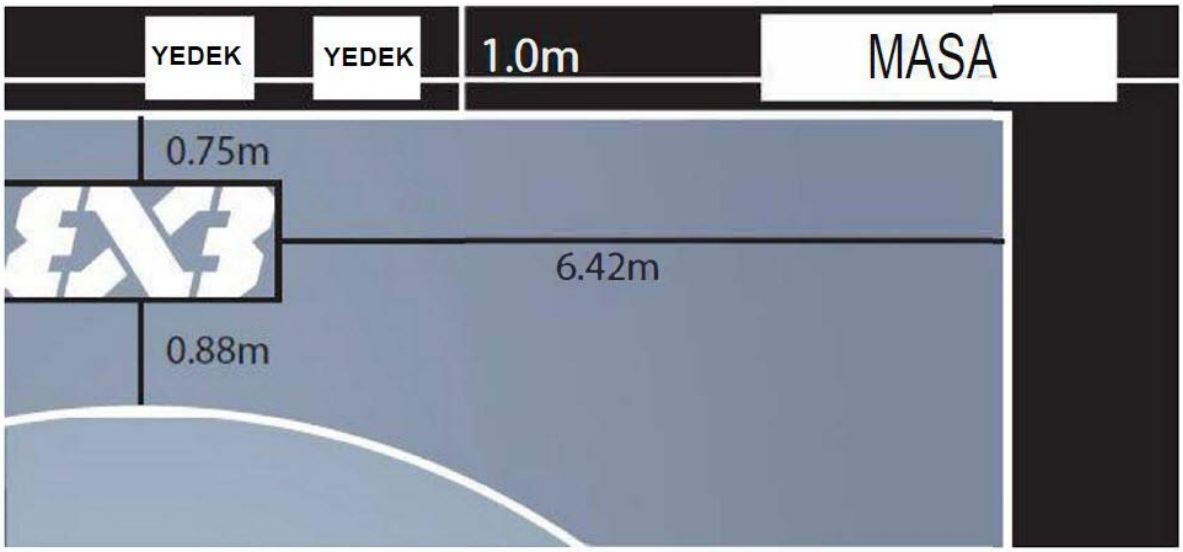
Yapılacaklar (To Do): Bu sekmede organizasyon bittikten sonra turnuvayı resmileştirme butonu yer almaktadır. **Eğer turnuva bittikten sonra bu sekmeye girip Made Offical butonuna tıklamazsanız turnuva FIBA onaylı olmaz ve katılımcılar puan kazanamaz.**

8. EKLER

Ek-1 3x3 Basketbol Oyun Alanı



Şekil 1 Oyun Sahası



Ek-2 Maç Kağıdı

TÜRKİYE BASKETBOL FEDERASYONU

3X3

Maç Kağıdı

A Takımı _____ B Takımı _____

Organizasyon _____ Tarih _____ Hakemler #1 _____

Kategori _____ #2 _____

Maç No. _____ Saat _____ Saha _____

A Takımı _____

Mola ☐

Takım Faulleri: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Oyuncular	No.	Sportmenlik Dışı 1	Sportmenlik Dışı 2

B Takımı _____

Mola ☐

Takım Faulleri: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Oyuncular	No.	Sportmenlik Dışı 1	Sportmenlik Dışı 2

Sayılar

A		B		A		B	
	1	1			13	13	
	2	2			14	14	
	3	3			15	15	
	4	4			16	16	
	5	5			17	17	
	6	6			18	18	
	7	7			19	19	
	8	8			20	20	
	9	9			21	21	
	10	10			22	22	
	11	11			23	23	
	12	12					

Sonuç A _____ B _____

Uzatma A _____ B _____

Maç Sonucu / Kazanan Takım _____

Hakem İmzaları _____

Sayı Görevlisi _____

Süre Görevlisi _____

12 sn. Görevlisi _____

İtiraz Durumu ☐ Evet

Takım Adı _____

Takım Yetkilisi (imza)